



TMAP Glossar

Version 1.4 - 9. Februar 2024



Dieses Glossar wurde vom TMAP-Team erstellt. Sie stützte sich auf eine Vielzahl von Quellen. Verwendete Quellen sind: TMap-Buch (1995), TMap NEXT-Buch (2006), ISTQB-Glossar (istqb.org), ISO25010 (ISO, www.iso25000.com und Wikipedia), Wikipedia, Techopedia, Testing in the digital age (2018) und Quality for DevOps Teams (2020). Viele Begriffe wurden speziell für dieses Glossar beschrieben.

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
3d Drucken	Siehe: Additive Fertigung.	3D printing
A/B-Tests	Die Reaktionen von Benutzern auf zwei Varianten (A und B) eines Systems werden verglichen, um festzustellen, welche Variante am besten zu den Erwartungen der Benutzer und anderer Interessengruppen passt. Variante A könnte die bestehende Version sein und B eine neue Version. Oder A und B können zwei verschiedene neue Versionen sein, die verglichen werden.	A/B-testing
Abdeckung	Die Abdeckung befasst sich mit Aspekten des Testobjekts, die Sie bewerten möchten, und mit der Gründlichkeit, mit der Sie dies tun. Es ist das Verhältnis zwischen dem, was getestet werden kann, und dem, was mit dem Test-Set getestet wird.	Coverage
Abdeckungsart	Die Form, in der die aus der Testbasis ableitbare Abdeckung von Testsituationen zum Ausdruck kommt.	Coverage type
Abdeckungsba- siertes Testen	Ein strukturierter Testansatz, der darauf abzielt, eine bestimmte Art der Abdeckung durch Anwendung einer oder mehrerer Testdesignntechniken zu	Coverage-based testing
Abdeckungsgrad	Der durch den Abdeckungstyp definierte Prozentsatz der Testsituationen, die vom Test abgedeckt werden.	Coverage ratio
Abdeckungs-gruppe	Eine Gruppe von Abdeckungstypen und Testdesignntechniken, die darauf abzielen, denselben Aspekt eines IT-Systems oder Geschäftsprozesses zu testen. Die vier	Coverage group
Abnahmetest	Ein von Benutzer(n) und Administrator(en) in einer möglichst realistischen Betriebsumgebung ausgeführter Test, mit dem nachgewiesen werden soll, dass das entwickelte System den funktionalen und qualitativen Anforderungen entspricht.	Acceptance test
Abschlusskriterien / Endekriterien /DOD	Die Kriterien, die ein Team erfüllen muss, um eine (Gruppe von) Aktivität(en) abgeschlossen zu haben.	Completion criteria
Additive Fertigung	Die additive Fertigung, besser bekannt als 3D-Druck, ist der Prozess, bei dem Produkte Schicht für Schicht durch eine Düse mit einem bestimmten Filament aus Druckmaterial „bedruckt“ werden.	Additive manufacturing
Agil	Eine Denkweise für die Softwareentwicklung, basierend auf dem Agilen Manifest, bei der der Fokus in erster Linie auf der Wertschöpfung für das Unternehmen liegt.	Agile
Agile Denkweise	Eine Denkweise, um „wertvolle, qualitativ hochwertige Inkremente funktionierender Software in zeitgesteuerten kurzen Iterationen durch adaptive Veränderungen zu liefern, wenn mehr Informationen auf kommunikative und	Agile mindset
Aktualität	Das Ausmaß, in dem Informationen rechtzeitig verfügbar sind, um die Maßnahmen zu ergreifen, für die diese Informationen bestimmt sind.	Timeliness
Akzeptanzkriterium	Die Kriterien, die ein Testobjekt erfüllen muss, um von einem Benutzer, Kunden oder anderen Interessenvertretern akzeptiert zu werden.	Acceptance criteria
Allgemeine Testvereinbarungen / Teststrategie / -	Der Gesamtansatz für die Einrichtung und Organisation von Testprozessen, der für mehr als ein Projekt oder Release gilt. Allgemeine Vereinbarungen z. B. zum Testprozess, Standardstrategie, Schätzmethode, Verfahren, Organisation,	Generic test agreements
Alpha Test	Tests, die vor Ort und in der Testumgebung der Organisation, die das System entwickelt, von Personen außerhalb dieser Organisation durchgeführt werden.	Alpha test
Änderbarkeit	Die Leichtigkeit oder Schwierigkeit, Anpassungen am System vorzunehmen. Dies ist eine Teilmenge des Qualitätsuntermerkmals Modifizierbarkeit.	Changeability
Anomalie	Ein Unterschied zwischen dem erwarteten Verhalten und dem tatsächlichen Ergebnis eines Tests. Dies wird registriert, damit die Ursache analysiert und behoben werden kann. Oft wird eine Anomalie als Defekt bezeichnet, aber da	Anomaly

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Anpassbarkeit	Fähigkeit, ein Element in einzelne Teile zu unterteilen, die in einer anderen Kombination ein neues, wertvolles Element für die spezielle Situation ergeben können.	Adaptive
Äquivalenzklasse	Bei der Anwendung von Äquivalenzklassen wird der gesamte Wertebereich eines Parameters in Klassen eingeteilt. In einer bestimmten Klasse ist das Systemverhalten für jeden Wert des Parameters ähnlich (äquivalent).	Equivalence class
ARCI matrix	Diese Matrix enthält eine Liste von Aufgaben, Leistungen und/oder Aktivitäten in den Zeilen der Matrix und gibt die Rollen oder beteiligten Personen in den Spalten an. Für jede Aufgabe/Leistung/Aktivität wird in der Tabelle für jede Person angegeben, in welcher Weise sie beteiligt ist. Dies kann Accountable.	ARCI matrix
Assertion	Ein bestimmter Testschritt in einem automatisierten Testskript, der verwendet wird, um das erwartete Ergebnis mit dem tatsächlichen Ergebnis zu vergleichen.	Assertion
Ausführungsform	Die greifbare oder sichtbare Form einer intelligenten Maschine (z. B. eines Roboters oder Chatbots). Es bezieht sich auf das physische Aussehen eines Roboters und hauptsächlich darauf, ob er für seinen Zweck richtig aussieht. Dies ist ein Teilmerkmal, das wir in Bezug auf künstliche Intelligenz und Robotik zum ISO25010-Qualitätsmerkmal Usability hinzugefügt haben.	Embodiment
Ausgangssituation	Die Ausgangssituation, die benötigt wird, bevor ein Testfall ausgeführt werden kann, besteht aus allem, was benötigt wird, um das System auf den Empfang der erforderlichen Eingaben vorzubereiten. Dazu gehören nicht nur die Daten, die für die Verarbeitung benötigt werden, sondern auch der Zustand, in dem sich das System und seine Umgebung befinden müssen. Beispielsweise könnte man daran denken, ein bestimmtes Systemdatum festzulegen oder bestimmte Wochen- und Monatsstapel auszuführen, die das System in einen bestimmten Status bringen.	Initial situation
Baustein / Building block	Ein Teil des Wissens oder ein Prozessschritt oder ein Werkzeug oder eine Rolle, die ein bestimmtes Qualitäts- und/oder Testproblem in einer Organisation lösen kann. Building blocks werden für eine konkrete Situation ausgewählt oder erstellt, um den Bedürfnissen der beteiligten Personen gerecht zu werden. Zusammen bilden die Building blocks die Qualitäts- und Prüfmethode der Organisation zu einem bestimmten Zeitpunkt.	Building block
BDD	Siehe: Verhaltensgesteuerte Entwicklung / Behavior driven development	BDD
BDTM	Siehe: Geschäftsbasiertes Testmanagement / Business Driven Test Management	BDTM
BDTM-Aspekte	Ergebnis, Risiko, Zeit, Kosten sind die vier Aspekte des geschäftsorientierten Testmanagements.	BDTM aspects
Bedingung (Abdeckungsart)	Dies ist eine der Abdeckungsarten von abdeckungs-basierten Testdesign-Techniken, die sich auf Testbedingungen beziehen.	Condition (coverage group)
Bedingungs-/Entscheidungsabdeckung (CDC)	CDC ist ein Deckungstyp aus der Abdeckungsgruppe Bedingung, der sicherstellt, dass die möglichen Ergebnisse jeder Bedingung und der Entscheidung mindestens einmal getestet werden. Dies impliziert sowohl „Bedingungsabdeckung“ als auch „Entscheidungsabdeckung“.	Condition/decision coverage (CDC)
Bedingungsabdeckung (CC)	CC ist ein Abdeckungstyp aus der Abdeckungsart Bedingung, der sicherstellt, dass die möglichen Ergebnisse („wahr“ oder „falsch“) für jede Bedingung mindestens einmal getestet werden.	Condition coverage (CC)
Bekannter Fehler	Siehe: Bekannter Fehlerzustand	Known error
Bekannter Fehlerzustand	Eine Anomalie, die als tatsächlicher Fehler eingestuft, aber (noch) nicht behoben	Known fault

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Benutzbarkeit	Der Grad, in dem ein Produkt oder System von bestimmten Benutzern verwendet werden kann, um bestimmte Ziele mit Effektivität, Effizienz und Zufriedenheit in einer bestimmten Nutzungssituation zu erreichen. Dies ist ein	Usability
Benutzer-akzeptanztest	Ein von dem oder den künftigen Benutzer(n) in einer möglichst »produktionsnah« Umgebung durchgeführter Test, mit dem nachgewiesen werden soll, dass das entwickelte System die Anforderungen der Benutzer erfüllt.	User acceptance test
Benutzer-freundlichkeit	Die Leichtigkeit, mit der das System für Endbenutzer zu bedienen ist. Diese allgemeine Definition wird oft unterteilt in die Fragestellungen, wie einfach es für Endbenutzer ist, den Umgang mit dem Informationssystem zu lernen, und wie einfach es für den erfahrenen Benutzer zu handhaben ist.	User-friendliness
Bestärkendes Lernen / Reinforcement Learning	Eine Vielzahl von maschinellem Lernen, das verschiedene Optionen bestimmt, um die Option zu finden, die eine Vorstellung von kumulativer Belohnung maximiert. Reinforcement Learning unterscheidet sich vom standardmäßigen überwachten und unüberwachten Lernen darin, dass niemals korrekte Input/Output-Paare präsentiert oder suboptimale Aktionen explizit korrigiert werden. Stattdessen steht die Leistung im Vordergrund.	Reinforcement learning
Beta-Test	Tests, die von Personen außerhalb der Organisation durchgeführt werden, die das System entwickelt, am Standort und in der Umgebung der Personen, die den Test durchführen (häufig normale Benutzer).	Beta test
Bezeugen	Beobachtung von Tests, die von einer anderen Partei spezifiziert und/oder durchgeführt werden, um Beweise für das Maß an Vertrauen zu liefern, das diese Tests geben können.	Witnessing
Blackbox-Tests	Testen ohne Kenntnis und Einblick in die interne Struktur und Funktionsweise eines Systems oder Programms. Dies ist das Gegenteil von Glassbox-Tests.	Blackbox testing
Blockchain	Blockchain ist ein gemeinsames digitales Hauptbuch darüber, wem was zu welchem Zeitpunkt gehört. Es ist verteilt, dh es existiert an mehreren Orten gleichzeitig in genau derselben Form. Es gibt also keinen Single Point of Failure.	Blockchain
Bot	Ein Bot (kurz für Roboter) ist ein Algorithmus, der im Namen einer Einzelperson, eines Unternehmens oder eines Programms handelt und eine menschliche Konversation nachahmen kann.	Bot
Bug	Ein Fehler in einem Computerprogramm, einer Website oder einem IT-System, der dazu führt, dass es ein falsches oder unerwartetes Ergebnis liefert oder sich	Bug
Chaos-Tests	Ein Testansatz, bei dem ein Tool Teile eines IT-Systems abschaltet, um die Robustheit des Systems zu bewerten.	Chaos testing
Charisma	Charisma ist die unwiderstehliche Attraktivität oder der Charme, der bei anderen Hingabe wecken kann. Dies ist ein Unterqualitätsmerkmal des Qualitätsmerkmals Persönlichkeit für Künstliche Intelligenz und Robotik, das wir hinzugefügt haben, um den ISO25010-Standard zu erweitern.	Charisma
Checkliste	Eine strukturierte oder unstrukturierte Liste aller Situationen, die getestet wurden oder werden sollen. (diese Definition bezieht sich auf das Testen, Checklisten	Checklist
CI/CD	Siehe Kontinuierliche Integration (CI) und Continuous Delivery (CD) und Continuous Deployment (CD).	CI/CD
Cloud-Technologie	Die Nutzung verschiedener Dienste wie Softwareentwicklungsplattformen, Server,	Cloud technology
Cobot	Ein kollaborativer Roboter.	Cobot
Cobotik	Einsatz von Cobots (vgl Cobot) zur Durchführung von Aufgaben durch Menschen zusammen mit Robotern.	Robotics
Code-Review	Eine Methode zur Bewertung (und möglicherweise) Verbesserung der Qualität des geschriebenen Codes, indem die Arbeit anhand der Spezifikationen und/oder Richtlinien bewertet und einer Peer-Review unterzogen wird.	Code review

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Containerisierung	Eine leichte Alternative zur vollständigen Maschinenvirtualisierung, bei der eine Anwendung in einem Container mit eigener Betriebsumgebung gekapselt wird. Dies bietet viele der Vorteile des Ladens einer Anwendung auf eine virtuelle Maschine, da die Anwendung auf jeder geeigneten physischen Maschine ausgeführt werden kann, ohne sich Gedanken über Abhängigkeiten machen zu	Containerization
Crowd-Testing	Tests, die von einer Vielzahl einzelner Tester außerhalb des Teams durchgeführt werden. Sie testen normalerweise an entfernten Standorten. Es wird häufig von Personen mit unterschiedlichsten Hintergründen und Erfahrungen zum Testen auf einer Vielzahl von Geräten verwendet.	Crowd testing
Data-Mining	Data Mining dient dazu, aus großen Datenmengen eines Informationsspeichers wichtige Informationen zu gewinnen. Data Mining kann mehrere Variationen annehmen, wie z. B. Anomalieerkennung, bei der das Ziel darin besteht, ein	Data mining
Daten (Abdeckungsgruppe)	Dies ist eine der Abdeckungsgruppen von abdeckungsbasierter Testdesign-Techniken, die sich auf Testdaten beziehen.	Data (coverage group)
Datenanalyse	Data Analytics ist die Isolierung, Aggregation und Analyse von Daten anhand verschiedener Kriterien in Bezug auf bestimmte Anwendungsfälle.	Data analytics
Deep Learning	Deep Learning ist eine Form des maschinellen Lernens, die auf dem Lernen von Datenrepräsentationen basiert, basierend auf der Informationsverarbeitung in biologischen Nervensystemen, unter Verwendung neuronaler Netze.	Deep learning
Defekt	Das Testobjekt funktioniert nicht wie erwartet. Der Begriff Defekt ist in der Prüferbranche sehr verwirrend. Bitte beachten Sie daher die verwandten Begriffe Anomalie, Fehler, Störung und Ausfall.	Defect
Definition of Done / Endekriterien	Die Beendigungskriterien, um festzustellen, ob die Ergebnisse eines Sprints die angegebenen Kriterien erfüllen und folglich „erledigt“ sind. Die Ergebnisse eines Sprints müssen möglicherweise in andere Produkte integriert werden, bevor sie	Definition of Done
Definition of Ready / Startkriterien	Die Startkriterien, um festzustellen, ob alle Inputs für einen Sprint wie User Stories verfeinert sind und ein Sprint erfolgreich gestartet werden kann.	Definition of Ready
Definition of Shippable	Die Kriterien zur Bestimmung, ob ein Produkt in der Produktionsumgebung freigegeben (bereitgestellt) und verwendet werden kann.	Definition of Shippable
DevOps	Eine funktionsübergreifende Systems-Engineering-Kultur, die darauf abzielt, Systementwicklung (Dev) und Systembetrieb (Ops) zu vereinen, mit der Fähigkeit, schnell, kostengünstig, flexibel und mit angemessener Qualität zu erstellen und zu liefern, wobei das Team als Ganzes für die Qualität verantwortlich ist. Üblicherweise sind weitere Expertisen wie Business Analyse und Qualitätssicherung (inkl. Testing) in das Team integriert. Eine DevOps-Kultur	DevOps
Digital	Die Verwendung von Daten zur Steigerung der menschlichen Leistung und zur Implementierung einer zyklischen Dynamik, bei der sich Prozesse und	Digital
Digitale Archäologie	Offenlegung historischer Daten eines ausgemusterten IT-Systems.	Digital archeology

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Digitale Fertigung	Die digitale Fertigung gilt als „manufacturing’s next act“. Es ist Teil der neuen Industrie 4.0-Welle, bei der CAD-Design, digitale Fertigung, Robotik, Sensoren sowie Daten und Analysen kombiniert werden, um die industrielle Produktion neu zu definieren. Die digitale Fertigung definiert den Prozess des Entwerfens eines Produkts oder Prototyps in CAD und das anschließende Erstellen der physischen Version durch additive Fertigung, Laserschneiden oder CNC.	Digital manufacturing
Digitale Lösung	Eine Lösung, bei der Elemente aus IT, Elektronik, Mechanik, aber auch neue Technologien wie Künstliche Intelligenz (KI), Internet of Things (IoT) und additive Fertigung ihren Platz haben. Auch bestehende IT-Systeme sind digitale Lösungen. Und das digitale Zeitalter wandelt auch Operational Technology (OT)-	Digital solution
Digitale Transformation	Digitale Transformation bezieht sich darauf, wenn ein Unternehmen oder eine Organisation von ihrer traditionellen Arbeitsweise zu modernen, technologiegestützten Management- und Betriebsweisen übergeht.	Digital transformation
Digitaler Zwilling	Ein digitaler Zwilling ist eine digitale Darstellung eines physischen Prozesses, Produkts oder einer Dienstleistung. Ein digitaler Zwilling kann die Form eines Datenblatts, eines interaktiven CAD-Modells eines Produkts oder eines Dashboards mit vielen Messwerten annehmen. Unter Verwendung dieser Modelle können Tests durchgeführt werden, um Informationen über das Verhalten zu	Digital twin
DTAP	Ein Modell, das verwendet wird, um Testumgebungen einer bestimmten Verwendung zuzuordnen. Die Buchstaben stehen für Development, Test,	DTAP
Dynamisches Testen	Testen durch Ausführen des Testobjekts, also das Ausführen einer Anwendung.	Dynamic testing
Effizienz	Die aufgewendeten Ressourcen in Bezug auf die Genauigkeit und Vollständigkeit, mit der Benutzer Ziele erreichen. Es ist das Verhältnis zwischen dem Leistungsniveau des Systems (ausgedrückt in Transaktionsvolumen und	Efficiency
Eignung	Der Grad, in dem manuelle Verfahren mit dem automatisierten Informationssystem übereinstimmen, und die Gebrauchstauglichkeit dieser manuellen Verfahren für die Organisation.	Suitability
Eingangskriterien	Die Kriterien, die ein Objekt (z. B. ein Testbasisdokument oder ein Testobjekt) erfüllen muss, um in einer bestimmten Aktivität verwendet werden zu können.	Entry criteria
Einzelrisiko	Die Wahrscheinlichkeit eines Ausfalls kombiniert mit den Auswirkungen, wenn ein Ausfall auftritt. Diese wird mit Risikopoker ermittelt und in Risikopunkten gemessen.	Item risk
Element	TMap HD beschreibt die fünf Elemente des qualitätsorientierten Testens. Diese Elemente haben zwei Ziele. Einerseits sind sie Elemente der Entwicklung des Qualitäts- und Prüfberufs. Der Qualitätsberuf verändert sich und diese Elemente geben diesem Wandel die Richtung vor. Andererseits helfen die Elemente beim	Element
Empathie	Empathie ist die Fähigkeit, die Gefühle eines anderen zu verstehen und zu teilen. Dies ist ein Untermerkmal des Qualitätsmerkmals Persönlichkeit, das wir in Bezug auf künstliche Intelligenz und Robotik zu den ISO25010-Qualitätsmerkmalen	Empathy
Endekriterium	Die Kriterien, die ein Objekt (z. B. ein Testbasisdokument oder ein Testobjekt) erfüllen muss, um am Ende einer bestimmten Projektaktivität oder Phase (z. B. einer Iteration) fertig zu sein.	Exit criteria
End-to-End-Test	Eine Testvariante, bei der die End-to-End-Funktionalität eines Geschäftsprozesses, der von einem oder mehreren Systemen unterstützt wird, mit End-to-End-Testfällen getestet wird.	End-to-end test

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Engineering	Engineering ist die kreative Anwendung von Wissenschaft, mathematischen Methoden und empirischen Beweisen für Innovation, Design, Konstruktion, Betrieb und Wartung von Strukturen, Maschinen, Materialien, Geräten, Systemen, Prozessen und Organisationen.	Engineering
Enterprise Resource Planning System	Ein (oft umfangreiches und komplexes) Softwaretool, das Unternehmen bei ihren Geschäftsprozessen unterstützt. Anstatt eine Lösung für eine Abteilung oder eine Geschäftsaktivität zu bieten, werden ERP-Systeme im Allgemeinen im gesamten	Enterprise Resource Planning system
Entscheidungs-abdeckung (DC)	DC ist ein Deckungstyp aus der Deckungsgruppe Bedingung, der sicherstellt, dass die möglichen Ergebnisse der Entscheidung mindestens einmal getestet werden.	Decision coverage (DC)
Entscheidungs-punkt	Eine Kombination aus einer oder mehreren Bedingungen, die die Bedingungen für die verschiedenen Möglichkeiten im späteren Systemverhalten definieren.	Decision point
Entwicklungstest	Testen mit Kenntnis der technischen Umsetzung des Systems, meist durch Entwickler.	Development test
Erfahrungs-basiertes Testen	Testen basierend auf der Erfahrung, dem Können und der Intuition des/der Tester(s). Hierbei handelt es sich um einen Testansatz, der in mehrere Testansätze unterteilt werden kann.	Experience based testing
Erkundung	Die Aktivität der Untersuchung und Feststellung der Qualität und Risiken der	Exploration
ERP System	Siehe Enterprise Resource Planning System.	ERP system
Erscheinungsbild (Abdeckungsart)	Dies ist eine der Abdeckungsarten von abdeckungs-basierten Testdesign-Techniken, die sich auf das Testen des Erscheinungsbilds eines Informationssystems beziehen (z. B. wie es aussieht, seine Leistung usw.).	Appearance (coverage group)
Erwartetes Ergebnis	Der Teil eines Testfalls, der beschreibt, welches Ergebnis bei der Ausführung des Testfalls beobachtet werden soll. Diese wird mit dem tatsächlichen Ergebnis verglichen.	Expected result
Ethik	Bei der Ethik geht es darum, nach verschiedenen Prinzipien zu handeln. Wichtige Prinzipien sind Gesetze, Regeln und Vorschriften, aber für die Ethik sind die ungeschriebenen moralischen Prinzipien die wichtigsten. Dies ist ein Teilmerkmal des Qualitätsmerkmals Moral für Künstliche Intelligenz und Robotik, das wir der Norm ISO25010 hinzugefügt haben.	Ethics
Evolutionärer Algorithmus	Einer der Ansätze für maschinelles Lernen. Ein EA verwendet Mechanismen, die von der biologischen Evolution inspiriert sind, wie Reproduktion, Mutation, Rekombination und Selektion. Kandidatenlösungen für das Optimierungsproblem	Evolutionary algorithm
Explizites Testen	Definieren und Ausführen spezifischer Testsituationen und Testfälle zum Testen einer bestimmten Situation (im Gegensatz zum impliziten Testen).	Explicit testing
Exploratives Testen	Entwerfen und führen Sie gleichzeitig Tests durch, um mehr über das System zu erfahren, und nutzen Sie Ihre Erkenntnisse aus dem letzten Experiment, um das nächste zu informieren. Mit anderen Worten jede Form des Testens, bei der der Tester seine Tests während der Testausführung entwirft und die gewonnenen Informationen wiederverwendet werden, um neue und verbesserte Tests zu	Exploratory testing
Fähigkeit zu lernen	Lernfähigkeit ist die Fähigkeit zu begreifen, zu verstehen und von Erfahrungen zu profitieren. Dies ist ein neues Teilmerkmal der Produktqualität für künstliche Intelligenz und Robotik. Dies ist ein neues Unterqualitätsmerkmal von Intelligent Behaviour for Artificial Intelligence and Robotics.	Ability to learn
Failover-	Die Leichtigkeit, mit der (ein Teil) des Informationssystems an anderer Stelle	Fail-over possibilities
Feature-Flag	Siehe: Funktionswechsel	Feature Flag

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Feature-Toggle	Eine leistungsstarke Technik, die es Teams ermöglicht, das Systemverhalten zu ändern, ohne den Code zu ändern. Ein Mechanismus, der die Bereitstellung von Funktionen ermöglicht, die noch nicht fertig sind oder deren Qualität ungewiss ist. <u>Code kann in der Produktionsumgebung bereitgestellt werden, ohne dass er</u>	Feature Toggle
Fehler	Menschliche Fehler, die zu Fehlern oder Ausfällen führen können, aber nicht müssen.	Error
Fehler (im Zusammenhang mit Sicherheitstests)	Eine Schwachstelle in einem Prozess oder System, die es anfällig für Sicherheitsbedrohungen macht.	Flaw (related to security testing)
Fehlererwartungsmethode / Error Guessing	Ein Testansatz, der sich auf das Wissen und die Fähigkeiten des Testers stützt, um wahrscheinliche Arten von Fehlern zu untersuchen. Es ist ein weitgehend intuitiver Ad-hoc-Prozess und oft nicht dokumentiert. <u>(Wir sehen Exploratory als</u>	Error guessing
Fehlernachtest	Führen Sie einen zuvor fehlgeschlagenen Testfall aus, um zu überprüfen, ob ein Problem ordnungsgemäß behoben wurde. (auch Bestätigungstest genannt)	Re-test or Confirmation test
Fehlerwirkung	Eine Abweichung des Systems von seiner erwarteten Lieferung oder Leistung. Das Ergebnis oder die Manifestation eines oder mehrerer Fehler. Ein Fehler kann <u>durch dynamisches Testen erkannt werden.</u>	Failure
Fehlerzustand	Die Manifestation eines Fehlers, der im Code oder einem Dokument oder einem System liegt. Dies kann zu einem Fehler führen. Ein Fehler kann durch statisches Testen erkannt werden.	Fault
Flexibilität	Das Ausmaß, in dem der Benutzer Erweiterungen oder Änderungen am Informationssystem vornehmen kann, ohne das Programm selbst zu ändern. (dies ist ein Qualitätsmerkmal von TMAP NEXT)	Flexibility
Funktionaler Abnahmetest	Ein Test, der von dem/den zukünftigen Anwender(n) in einer optimal simulierten <u>Produktionsumgebung durchgeführt wird, mit dem Ziel zu zeigen, dass das</u>	Functional acceptance test
Funktionales Testen	Prüfung auf das Qualitätsmerkmal Funktionalität.	Functional testing
Funktionalität	Die funktionale Eignung ist der Grad, in dem ein Produkt oder System Funktionen <u>bereitstellt, die die angegebenen und implizierten Anforderungen erfüllen, wenn</u>	Functionality
Funktionspunkt	Einheit zur Messung der Funktionalität und/oder der Größe von Anwendungssoftware.	Function point
Funktionspunktanalyse (FPA)	Eine standardisierte Methode, die darauf abzielt, die Größe der Funktionalität eines automatisierten Systems zu messen. Die Messung ist technologieunabhängig. Diese Messung kann als Grundlage für die Messung der <u>Produktivität, die Schätzung der benötigten Ressourcen und die Projektsteuerung</u>	Function point analysis (FPA)
Funktionsübergreifen des Team / Cross-functional Team	Ein funktionsübergreifendes Team ist eine Gruppe von Menschen mit unterschiedlichen, aber sich überschneidenden Kenntnissen, Fähigkeiten und Fertigkeiten, die gemeinsam auf ein gemeinsames Ziel hinarbeiten.	Cross-functional team
Geschäftsbasiertes Testmanagement (BDTM - Business Driven Test)	Business Driven Test Management ermöglicht dem Kunden, den Testprozess nach rationalen und wirtschaftlichen Gesichtspunkten zu steuern. Die vier BDTM-Aspekte sind: Ergebnis, Risiko, Zeit und Kosten.	Business Driven Test Management (BDTM)
Geschäftsfall / Business case	Der Business Case liefert die wirtschaftliche Begründung für das Projekt und beantwortet die Fragen: Warum machen wir dieses Projekt, welche Investitionen	Business case

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Glassbox-Test / Whiteboxtest	Testen mit Wissen und Einblick in den internen Betrieb eines Systems oder Programms. Dies ist das Gegenteil von Blackbox-Tests. (Der Begriff Whitebox-Test wird oft verwendet, aber Glassbox bezeichnet besser die wahre Bedeutung, dass man sehen kann, was passiert.)	Glassbox testing
Grenzwertanalyse	Testentwurfsverfahren basierend auf der Tatsache, dass um eine Grenze im Wertebereich einer Variablen herum ein höheres Fehlerrisiko in einem System besteht.	Boundary value analysis
Heuristik	Eine aus früheren Erfahrungen mit ähnlichen Problemen abgeleitete Strategie, die eine praktische Methode anwendet, die nicht garantiert optimal, perfekt oder rational ist, aber stattdessen ausreicht, um ein unmittelbares Ziel zu erreichen. Es kann die Verwendung einer Faustregel, einer fundierten Vermutung, eines intuitiven Urteils, einer Schätzung, eines Profiling oder eines gesunden Menschenverstandes beinhalten.	Heuristic
Hop	Die Roadmap des Testens im digitalen Zeitalter besteht aus fünf Hops, die jeweils einen bestimmten Teil der Roadmap beschreiben.	Hop
Humor	Humor ist die Eigenschaft, amüsant oder komisch zu sein, insbesondere wie sie in Literatur oder Sprache zum Ausdruck kommt. Dies ist ein Untermerkmal des Qualitätsmerkmals Personality for Artificial Intelligence and Robotics, das wir der Norm ISO25010 hinzugefügt haben.	Humor
IIoT	Siehe: Industrielles Internet der Dinge	IIoT
Implizites Testen	Beobachten des Verhaltens eines Testobjekts während der Ausführung von Testfällen, die nicht zum Testen dieses spezifischen Verhaltens entwickelt wurden (im Gegensatz zum expliziten Testen).	Implicit testing
Improvisation	Improvisation ist die Kraft des intelligenten Systems, in neuen Situationen die richtigen Entscheidungen zu treffen. Dies ist ein Untermerkmal des Qualitätsmerkmals Intelligentes Verhalten für künstliche Intelligenz und Robotik, das wir der Norm ISO25010 hinzugefügt haben.	Improvisation
Indikator	Eine quantitative Bewertung zum Vergleich oder zur Verfolgung des aktuellen Zustands oder Niveaus des Produkts oder eines Teils des Produkts, zusammen mit dem Geschäftsprozess, den es unterstützt, sowie des IT-Bereitstellungsprozesses und der beteiligten Personen. Indikatoren werden verwendet, um festzustellen, ob der Geschäftswert und die IT-Ziele erreicht werden.	Indicator
Industrialisieren	Industrialisieren ist eines der fünf Elemente von TMap HD. Es zielt darauf ab, Testaktivitäten durch Standardisierung und/oder Automatisierung wiederholbar und nachweisbar zu machen.	Industrialize
Industrie 4.0	Industrie 4.0 ist ein Begriff für Automatisierung und Datenaustausch in Fertigungstechnologien. Es umfasst cyber-physische Systeme, das Internet der Dinge, Cloud Computing und Cognitive Computing.	Industry 4.0
Industrielles Internet der Dinge	Der Einsatz von IoT-Technologien in der Fertigung.	Industrial Internet of Things
Informationstechnologie	Die Sammlung von Aktivitäten, die das Design, die Entwicklung, das Testen, die Wartung und die Verwendung von Computern und Software für die Verarbeitung und Verteilung von Daten und die Generierung von Informationen umfassen.	Information technology
Informelles Review	Eine statische Testtechnik, bei der ein Produkt einem oder mehreren Gutachtern zur Beurteilung seiner Qualität vorgelegt wird. Es gibt keine spezifischen Regeln für die Überprüfung, daher hängt das Ergebnis der Überprüfung stark von dem/den Überprüfer(n) ab.	Informal review
Infrastruktur (Eignung der)	Die Eignung von Hardware, Netzwerk, Systemsoftware und Datenbankverwaltungssystem für die betreffende Anwendung und das Ausmaß, in dem die Elemente dieser Infrastruktur miteinander in Beziehung stehen.	Infrastructure (suitability of)
Infrastruktur als Code (IaC - Infrastructure as Code)	Der Prozess der Verwaltung und Bereitstellung von Computerumgebungen durch maschinenlesbare Definitionsdateien und nicht durch physische Hardwarekonfiguration oder interaktive Konfigurationstools.	Infrastructure as Code (IaC)
Inspektion	Die formalste statische Testtechnik, bei der Produkte (normalerweise Dokumente) von einer Expertengruppe gründlich gelesen (überprüft) werden. Neben der Feststellung, ob die Lösung adäquat aufbereitet ist, zielt eine Prüfung auch darauf ab, den Prozess der Dokumentenerstellung zu verbessern.	Inspection

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Integrieren	Integrate ist eines der fünf Elemente von TMap HD. Es zielt darauf ab, IT-Komplexität und Qualitätsrisiken zu reduzieren, indem eine gemeinsame Arbeitsweise mit gemeinsamer Verantwortung für Qualität organisiert wird.	Integrate
Intelligentes Verhalten	Die Fähigkeit zu verstehen oder zu verstehen. Die Fähigkeit zu lernen ist die Fähigkeit zu begreifen, zu verstehen und von Erfahrungen zu profitieren. Dies ist ein neues Hauptqualitätsmerkmal für künstliche Intelligenz und Robotik, das wir dem ISO25010-Standard hinzugefügt haben.	Intelligent behavior
Internet der Dinge	Das Internet der Dinge (IoT) ist das Netzwerk von Geräten, in die Elektronik, Software, Sensoren, Aktoren und Netzwerkkonnektivität eingebettet sind, das es	Internet of Things
IoT (Internet of Things)	Siehe: Internet der Dinge	IoT
IT	Siehe: Informationstechnologie	IT
Kettentest	Siehe End-to-End-Test.	Chain test
KI	Siehe: Künstliche Intelligenz	AI
Kognitiv	Wissen und wahrnehmen.	Cognitive
Kognitive IT	Kognitive Informationstechnologie ist nicht nur regelbasiert, sondern in der Lage, ihr Verhalten wahrnehmungs- und wissensbasiert zu reagieren und anzupassen.	Cognitive IT
Kognitive Qualitätssicherung	Der Einsatz von kognitiver IT zur Unterstützung der Qualitätssicherung und des Testens.	Cognitive QA
Kompatibilität	Das Ausmaß, in dem ein Produkt, System oder eine Komponente Informationen mit anderen Produkten, Systemen oder Komponenten austauschen und/oder die erforderlichen Funktionen ausführen kann, während es dieselbe Hardware- oder Softwareumgebung nutzt. Dies ist ein Produktqualitätsmerkmal nach ISO25010.	Compatibility
Konnektivität	Die Leichtigkeit, mit der eine Schnittstelle mit einem anderen Informationssystem oder innerhalb des Informationssystems erstellt und geändert werden kann. (Dies ist ein Qualitätsmerkmal von TMap NEXT)	Connectivity
Kontextabdeckung	Der Grad, in dem ein Produkt oder System effektiv, effizient, risikofrei und zufriedenstellend sowohl in festgelegten Nutzungskontexten als auch in Kontexten, die über die ursprünglich explizit identifizierten hinausgehen, verwendet werden kann. Dies ist ein Qualitätsmerkmal im Sinne des ISO25010-Standards.	Context coverage
Kontinuierliche Bereitstellung (CD - Continuous deployment)	Eine Erweiterung der kontinuierlichen Bereitstellung, bei der die Anwendung nicht nur bereitgestellt, sondern auch automatisch bereitgestellt wird, sodass sie auf der Produktionsinfrastruktur ausgeführt wird.	Continuous deployment (CD)
Kontinuierliche Integration (CI - Continuous integration)	Indem es zur Praxis wird, Code so früh und so oft wie möglich in den Hauptzweig eines gemeinsam genutzten Repositorys zu integrieren, minimiert die kontinuierliche Integration die Integrationskosten in einen Build-Prozess und ermöglicht häufigere und automatisierte Tests. Indem automatisierte Tests gestartet werden, sobald ein Entwickler einen neuen Code zusammenführt, können Testsuiten ausgeführt werden, um zu überprüfen, ob neue Integrationsfehler eingeführt wurden.	Continuous integration (CI)
Kontinuierliche Lieferung (CD - Continuous delivery)	Eine Erweiterung der Prinzipien hinter Continuous Integration. Das bedeutet, dass sich der Code immer in einem Zustand befindet, in dem er bereitgestellt werden kann. Diese Praxis stützt sich stark auf die Automatisierung der Test- und Bereitstellungsprozesse, um sicherzustellen, dass diese reibungslos ablaufen. Das Testen erfolgt in Phasen, wobei der Code, wenn er eine Testphase besteht, automatisch zur nächsten Phase übergeht und so weiter und so weiter, bis die Anwendung bereit für die Bereitstellung ist.	Continuous delivery (CD)
Kontinuierliche Überwachung / Continuous monitoring	Sammeln Sie auf der Grundlage von Tools während des Live-Betriebs kontinuierlich Rückmeldungen zu den Indikatoren des IT-Systems und nutzen Sie die Informationen, um das zukünftige Verhalten des Systems zu prognostizieren.	Continuous monitoring

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Kontinuierliches Testen / Continuous testing	Automatisierte Testausführung, die jedes Mal ausgeführt wird, wenn Software in einen Build integriert wird, bevor ein neuer Build bereitgestellt wird.	Continuous testing
Kontinuität	Die Gewissheit, dass das Informationssystem ununterbrochen weiterläuft, was bedeutet, dass es auch nach schwerwiegenden Unterbrechungen innerhalb einer angemessenen Zeit wieder aufgenommen werden kann. Dies ist ein Qualitätsuntermerkmal des Qualitätsmerkmals Zuverlässigkeit der Norm ISO25010.	Continuity
Kontrolle	Um auf der Grundlage von Überwachungsinformationen adaptive Maßnahmen zu ergreifen, um das ordnungsgemäße Verhalten des IT-Systems während des gesamten IT-Bereitstellungszyklus sicherzustellen.	Control
Kontrollierbarkeit der Daten	Die Leichtigkeit, mit der die Richtigkeit und Vollständigkeit der Informationen (im Laufe der Zeit) überprüft werden kann.	Data controllability
Künstliche allgemeine Intelligenz	Künstliche allgemeine Intelligenz (oder AGI - Artificial general intelligence) ist eine Intelligenz, die alle Aufgaben ausführen kann, die ein Mensch ausführen könnte.	Artificial general intelligence
Künstliche Intelligenz	Vereinfacht gesagt ist KI die Fähigkeit von Maschinen, Aufgaben und Tätigkeiten auszuführen, die wir als „intelligent“ bezeichnen würden. Künstliche Intelligenz, allgemein definiert, ist die Fähigkeit eines intelligenten Agenten, seine Umgebung zu beobachten und bestimmte Aufgaben auszuführen, um seine Fähigkeit zu maximieren, ein bestimmtes Ziel zu erreichen.	Artificial intelligence
Künstliche schmale Intelligenz	Diese KI konzentriert sich auf eine Aufgabe. Alle KI, die wir heutzutage verwenden, wird als künstliche schmale Intelligenz (oder ANI - Artificial narrow intelligence) kategorisiert. Synonym: schwache KI	Artificial narrow intelligence
Künstliche Superintelligenz	Diese KI übertrifft die der klügsten und begabtesten menschlichen Köpfe bei weitem. (ASI - Artificial super intelligence)	Artificial super intelligence
Lastmodell	Eine Beschreibung der verschiedenen erwarteten Belastungsniveaus eines IT-Systems, die die Grundlage für die Spezifikation und Durchführung von Leistungstests bildet.	Load model
Leistungsfähigkeit	Die Leistungseffizienz stellt die Leistung im Verhältnis zur Menge der unter den angegebenen Bedingungen verwendeten Ressourcen dar. Dieses Merkmal setzt sich aus den Teilmerkmalen Zeitverhalten, Ressourcenauslastung und Kapazität zusammen. Dies ist ein Produktqualitätsmerkmal nach ISO25010.	Performance efficiency
Leistungsstarke IT-Bereitstellung / High-Performance IT Delivery	Ein Ansatz, der es funktionsübergreifenden Teams ermöglicht, die Produkte, Prozesse und Mitarbeiter kontinuierlich zu verbessern, die erforderlich sind, um den Endbenutzern einen Mehrwert zu bieten. Beispiele sind Scrum und DevOps.	High-Performance IT Delivery
Logischer Testfall	Beschreibt logisch die Umstände, unter denen das Systemverhalten untersucht wird, indem angegeben wird, welche Testsituationen vom Testfall abgedeckt werden.	Logical test case
Management des Anwendungslebenszyklus / Application lifecycle management	Ein kontinuierlicher Prozess zur Verwaltung der Lebensdauer einer Anwendung durch Governance, Entwicklung und Wartung. ALM (Application lifecycle management) ist die Verbindung von Unternehmensführung und Software-Engineering, die durch Tools ermöglicht wird, die Anforderungsmanagement, Architektur, Codierung, Tests, Nachverfolgung und Release-Management erleichtern und integrieren.	Application lifecycle management
Maschinelle Intelligenz	Maschinelle Intelligenz (MI) ist ein einheitlicher Begriff für das, was andere maschinelles Lernen (ML) und künstliche Intelligenz (KI) nennen. Als wir es KI nannten, stellten wir fest, dass zu viele Menschen davon abgelenkt waren, ob bestimmte Unternehmen „echte KI“ seien, und als wir es ML nannten, dachten viele, wir würden den eher „KI-ähnlichen“ Aspekten nicht gerecht, wie etwa die verschiedenen Varianten von Deep Learning. Maschinelle Intelligenz ist also ein Begriff, der „künstliche Intelligenz“, „maschinelles Lernen“ und andere verwandte Begriffe kombiniert.	Machine intelligence
Maschinelles Lernen	Maschinelles Lernen ist eine der Möglichkeiten, künstliche Intelligenz zu erreichen. Es enthält verschiedene Algorithmen – jeder mit seinen eigenen Stärken und Schwächen. Diese Algorithmen werden oft in drei Kategorien eingeteilt: überwachtes Lernen, unüberwachtes Lernen, bestärkendes Lernen.	Machine learning

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Master-Testplan / Master-Testkonzept	Testplan / Testkonzept, durch den / das die verschiedenen Teststufen aufeinander abgestimmt sind.	Master test plan
MBR	Siehe Modellbasierte Überprüfung	MBR
MBT	Siehe Modellbasiertes Testen	MBT
Mehrfachbedingungsabdeckung (MCC)	MCC ist ein Abdeckungstyp aus der Abdeckungsgruppe Bedingung, der sicherstellt, dass alle möglichen Kombinationen von Ergebnissen von Bedingungen in einer Entscheidung mindestens einmal getestet werden. Dies impliziert auch „modifizierte Bedingungs-/Entscheidungsabdeckung“ und „Bedingungsabdeckung“ und „Entscheidungsabdeckung“. (Dieser Abdeckungsgrad wird beispielsweise mit einer vollständigen Entscheidungstabelle	Multiple condition coverage
Meilenstein (Quality Gate)	Ein Meilenstein in einem IT-Projekt, bei dem vordefinierte Kriterien erfüllt werden müssen, bevor das Projekt in die nächste Phase oder Stufe übergehen kann. Es wird während des gesamten IT-Lieferprozesses verwendet, um Informationen darüber zu liefern, ob eine Lieferung den Qualitätserwartungen entspricht und ob sie bereit ist, an die nächste beteiligte Partei übergeben zu werden.	Quality gate
Mensch	Mensch ist eines der fünf Elemente von TMap HD. Es zielt darauf ab, die richtigen Leute mit den richtigen Fähigkeiten, dem richtigen Wissen und der entsprechenden Denkweise zu haben, um die vereinbarten Methoden und Arbeitsweisen in einem Team und einer Organisation sinnvoll anzuwenden. Daher der Name TMap HD: Human Driven.	People
Menschenfreundlichkeit	Menschenfreundlichkeit bezieht sich auf das Niveau, bis zu dem intelligente Maschinen Menschen oder der Menschheit keinen Schaden zufügen. Dies ist ein Teilmerkmal des Qualitätsmerkmals Moral für Künstliche Intelligenz und Robotik, das wir der Norm ISO25010 hinzugefügt haben. Es bezieht sich auf die Gesetze der Robotik von Isaac Asimov.	Human friendliness
Metamorphes Testen	Eine Software-Testtechnik, die versucht, das Test-Orakel-Problem zu lösen. Ein Testorakel ist der Mechanismus, mit dem ein Tester feststellen kann, ob ein System richtig reagiert. Ein Testorakelproblem tritt auf, wenn es schwierig ist, die erwarteten Ergebnisse ausgewählter Testfälle zu bestimmen oder festzustellen.	Metamorphic testing
Metrik	Eine quantitative Bewertung zum Vergleichen oder Verfolgen des aktuellen Zustands oder Niveaus (eines Teils) des IT-Lieferprozesses und der beteiligten Personen. Metriken werden für die kontinuierliche Verbesserung verwendet.	Metric
Minimum Viable Product	Eine Version eines (Software-)Produkts, die die geringste Menge an Funktionen aufweist, die notwendig sind, damit das Produkt funktioniert und für den Endbenutzer nutzbar ist. Auf der Grundlage des Produktfeedbacks kann das Produkt weiter entwickelt werden. Dieses Konzept wird in leistungsstarken IT-Bereitstellungsmodellen wie Scrum oder DevOps verwendet.	Minimum Viable Product
Mob Testing	Gemeinsames Testen mit einer Gruppe von Personen, zum Beispiel dem gesamten Agile-Team. Dies bringt viel Brainpower für harte Testprobleme zusammen und/oder ermöglicht es dem Team, voneinander über das zu testende System und über das Testen zu lernen.	Mob testing
Mock / Simulator	Eine Methode oder ein Objekt, das das Verhalten einer realen Methode oder eines Objekts auf kontrollierte Weise simuliert und normalerweise von anderen Methoden oder Objekten aufgerufen wird, wenn die endgültige Methode oder das endgültige Objekt noch nicht verfügbar oder zum Testen unpraktisch ist. Siehe auch: Stub	Mock
Modellbasierte Entwicklung	Modellbasierte Entwicklung ist der Prozess, bei dem ein Modell im Mittelpunkt des (Software-) Entwicklungsprozesses steht, von der Anforderungserstellung bis hin zu Design und Implementierung. Dies ermöglicht eine gemeinsame Designumgebung über mehrere Projektteams hinweg und verknüpft das gesamte Design direkt mit den Anforderungen.	Model-based development

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Modellbasierte Überprüfung	Überprüfung der Testbasis durch Erstellen eines Modells. Die modellbasierte Überprüfung verwendet die Verwendung von Modellen, um die Mehrdeutigkeit der Testbasis zu reduzieren, sie kann das Erstellen eines Modells beinhalten. Der Grund für MBR ist, dass Modelle eindeutig sind und Fehler wie Unvollständigkeit, Inkonsistenz und Unrichtigkeit erkannt werden. Diese Aktivität kann eine Testbasis schaffen, sie liefert keine Testfälle, diese resultieren aus	Model-based review
Modellbasiertes Testen	Modellbasiertes Testen dreht sich um die Verwendung eines Modells des zu entwickelnden Objekts oder Prozesses, um Testfälle zu erstellen oder zu verfeinern. Dies kann von einer vollständig automatisierten Reihe von Tests reichen, die von einer MBT-Suite entworfen und getestet werden, bis hin zu einer	Model-based testing
Modifizierte Bedingungs-/Entscheidungsabdeckung	MCDC ist ein Abdeckungstyp aus der Deckungsgruppe Bedingung, der sicherstellt, dass jedes mögliche Ergebnis einer Bedingung mindestens einmal das Ergebnis der Entscheidung bestimmt. MCDC impliziert auch "Condition/Decision Coverage".	Modified condition/decision coverage
Moral	Bei der Moral geht es um die Prinzipien bezüglich der Unterscheidung zwischen richtig und falsch oder gutem und schlechtem Verhalten. Dies ist ein neues Hauptqualitätsmerkmal für künstliche Intelligenz und Robotik, das wir dem ISO25010-Standard hinzugefügt haben.	Morality
Multidisziplinäres Team	Eine Gruppe von Menschen mit unterschiedlichen (und sich nicht überschneidenden) Kenntnissen, Fertigkeiten und Fähigkeiten, die gemeinsam auf ein gemeinsames Ziel hinarbeiten. Ein Nachteil ist, dass Teammitglieder sich nicht gegenseitig ersetzen können, was das Risiko birgt, dass das Team nicht	Multi-disciplinary team
Mutationstests	Eine Art des Testens, bei der bestimmte Anweisungen im Quellcode geändert	Mutation testing
MVP	Siehe Minimum Viable Product.	MVP
Nachhaltigkeit	Ein Schwerpunkt des Quality Engineering, der darauf abzielt, die negativen Auswirkungen von Geschäftsprozessen, den sie unterstützenden IT-Komponenten und der sie beherbergenden Infrastruktur auf den Planeten zu minimieren. Er fördert einen Ansatz für Software- und Systemdesign, Entwicklung, Implementierung, Einsatz, Betrieb, Wartung und Ausmusterung, der die Umweltverträglichkeit und Energieeffizienz in den Vordergrund stellt	Sustainability
Natürliche Interaktion	Natürliche Interaktion bezieht sich auf die Ebene der natürlichen Dynamik in der Kommunikation zwischen einer intelligenten Maschine und einer Person. Es ist	Natural interaction
Nicht funktionales Testen	Prüfung auf ein oder mehrere andere Qualitätsmerkmale als die Funktionalität.	Non-functional testing
Objektteil	Ein Objektteil ist ein logisch zusammenhängender Teil des Testobjekts aus Sicht des zu testenden Merkmals.	Object part
Online	Direkt mit einem Informationssystem verbundener Funktionsmodus, bei dem das Informationssystem die Befehle sofort verarbeitet und die Antwort (Ausgabe) direkt auf dem Bildschirm (oder einer anderen Benutzerschnittstelle) anzeigt.	Online
Operative Intelligenz	Operational Intelligence ist die Verwendung von allem, von Data Mining bis hin zu Analysen, um alle unterschiedlichen Daten zu sammeln, zu korrelieren und zu	Operational intelligence
Orchestrierung	Die Planung und/oder Koordination der Elemente einer Situation, um eine gewünschte Wirkung zu erzielen.	Orchestration
Orchestrierung in End-to-End-Qualität	Die Person, die für die Organisation der End-to-End-Qualität verantwortlich ist. (Oft als Orchestrator bezeichnet)	End-to-end quality orchestrator

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Organizational Change Management	Eine Disziplin, die Organisationen und ihre Mitarbeiter bei der reibungslosen und erfolgreichen Einführung einer beabsichtigten Veränderung in ihre Arbeitsweise unterstützt. (Manchmal abgekürzt als OCM)	Organizational Change Management
Orthogonales Array	Ein orthogonales Array LN(sk, t) ist ein 2-dimensionales Array aus N Zeilen und k Spalten, das aus Elementen besteht, die s-Werte annehmen können, wobei jede Kombination von t Spalten alle Kombinationen der s-Werte zu gleichen Teilen enthält.	Orthogonal array
OT-System	Operational Technology (OT) ist die Hardware und Software, die dazu bestimmt ist, <u>Änderungen in physikalischen Prozessen durch direkte Überwachung</u>	OT system
Paarweises Testen	Testdesigntechnik, die dazu führt, dass alle Möglichkeiten einer beliebigen <u>Kombination von 2 Faktoren getestet werden.</u>	Pairwise testing
Permanente Testorganisation	Eine Linienorganisation, die Testdienstleistungen anbietet.	Permanent test organization
Persönlichkeit	Die Kombination von Merkmalen oder Qualitäten, die den unverwechselbaren Charakter einer Person ausmachen. Dies ist ein neues Hauptqualitätsmerkmal für künstliche Intelligenz und Robotik, das wir dem ISO25010-Standard hinzugefügt haben.	Personality
Physikalischer Testfall	Konkrete Ausarbeitung eines logischen Testfalls, wobei Auswahlen für die Werte aller erforderlichen Eingaben und Einstellungen der Umgebungsfaktoren getroffen wurden. Im Prinzip hat ein logischer Testfall einen physischen Testfall.	Physical test case
Portabilität	Der Grad der Effektivität und Effizienz, mit dem ein System, Produkt oder eine Komponente von einer Hardware, Software oder anderen Betriebs- oder Nutzungsumgebung in eine andere übertragen werden kann. Dies ist ein Produktqualitätsmerkmal nach ISO25010	Portability
PRACTICES UP	Eine Checkliste, die Aufschluss darüber gibt, was in einer SAP-Teststrategie berücksichtigt werden muss. Es ist ein Akronym für alle SAP-Schwerpunktbereiche: Prozesse, Berichte, Berechtigungen, Konfiguration, Transporte, Schnittstellen, Konvertierungen, Erweiterungen, Bildschirme, <u>Benutzererfahrung und Plattform (Processes, Reports, Authorizations,</u>	PRACTICES UP
Privatsphäre	Privatsphäre ist der Zustand, in dem man frei von unerwünschten oder <u>unangemessenen Eingriffen oder Störungen in sein Privatleben oder seine</u>	Privacy
Problem	Ein Problem, das tatsächlich aufgetreten ist und sich negativ auf (die Chancen <u>auf) das Erreichen eines Ziels auswirkt.</u>	Issue
Problem	Eine Ursache oder potenzielle Ursache für eine oder mehrere Anomalien oder Vorfälle.	Problem
Produktionsabnahme test	Ein Test, der von den zukünftigen Operations People in einer optimal simulierten Produktionsumgebung durchgeführt wird, mit dem Ziel zu zeigen, dass das entwickelte System die gestellten Anforderungen aus der Operations-Perspektive erfüllt.	Production acceptance test
Produktlebenszyklus-Management	Produktlebenszyklusmanagement ist der Ansatz zur Verwaltung eines Produkts von der Entstehung bis zur Entsorgung und umfasst alle Aspekte des Produktlebens, jedoch mit menschlicher Beteiligung in Form von Fähigkeiten, Produktinformationen, Konstruktion und Fertigung.	Product Lifecycle Management
Produktisiko	Eine bestimmte Wahrscheinlichkeit, dass das Produkt in Bezug auf die erwartete Auswirkung versagt, wenn dies eintritt. Die Ausfallwahrscheinlichkeit wird durch die Fehlerwahrscheinlichkeit und die Nutzungshäufigkeit bestimmt. Die <u>Auswirkungen beziehen sich auf die betriebliche Nutzung des Produkts.</u>	Product risk
Produktisiko-analyse	Analyse des zu prüfenden Produktes mit dem Ziel, eine gemeinsame Sicht aller Beteiligten auf die mehr oder weniger riskanten Eigenschaften und Teile des zu prüfenden Produktes zu erreichen, um die Prüfintensität auf diese Sichtweise zu <u>beziehen.</u>	Product risk analysis
Produktisiko-analyse	Analyse des zu prüfenden Produktes mit dem Ziel, eine gemeinsame Sicht aller Beteiligten auf die mehr oder weniger riskanten Eigenschaften und Teile des zu	Quality Risk Analysis

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Progressionstest	Testen neuer oder angepasster Teile eines Systems (wird als Gegenstück zum Regressionstest verwendet).	Progression testing
Prozess (Abdeckungs-)	Dies ist eine der Abdeckungsgruppen von abdeckungs-basierten	Process (coverage)
Prüfen	Dies ist ein alter Begriff, der durch Static Testing ersetzt wurde.	Evaluation
Pull-Request	Eine Methode zum Einreichen von Beiträgen zu einem Entwicklungsprojekt, bei der ein Entwickler, nachdem er eine Änderung am Code in einem Themenzweig vorgenommen hat, darum bittet, dass diese Änderung an den Hauptzweig	Pull request
Qualität	Die Gesamtheit der Merkmale und Merkmale eines Produkts oder einer Dienstleistung, die sich auf seine Fähigkeit auswirken, erklärte oder implizite Bedürfnisse zu befriedigen.	Quality
Qualitätskontrolle	Alle geplanten und systematischen Aktivitäten, die erforderlich sind, um ein angemessenes Vertrauen zu schaffen, dass ein Produkt oder eine Dienstleistung die Qualitätsanforderungen erfüllt.	Quality assurance
Qualitätsmaßstab	Eine Gruppe von Aktivitäten, die darauf abzielt, ein bestimmtes Qualitätsniveau zu erreichen. Es gibt vorbeugende, aufdeckende und korrigierende	Quality measure
Qualitätsmerkmal	Eine Beschreibung einer Eigenschaft eines Informationssystems.	Quality characteristic
Qualitätsrisiko	Eine bestimmte Wahrscheinlichkeit, dass das Produkt in Bezug auf die erwartete Auswirkung versagt, wenn dies eintritt. Die Ausfallwahrscheinlichkeit wird durch die Fehlerwahrscheinlichkeit und die Nutzungshäufigkeit bestimmt. Die Auswirkungen beziehen sich auf die betriebliche Nutzung des Produkts.	Quality risk
Quality Orchestrator	Eine Person, die die Qualitätsmaßnahmen überwacht, die in einer Situation angewendet werden, in der mehrere Teams bei der Bereitstellung von IT-	Quality Orchestrator
Quality-Engineer	Eine Person, die Qualitätssicherungs- und Testaufgaben durchführt. Dies ist eine Teamrolle, nicht unbedingt eine Funktion.	Quality engineer
Quality-Engineering	Beim Qualitäts-Engineering geht es darum, dass Teammitglieder und ihre Stakeholder gemeinsam Verantwortung übernehmen, um den Geschäftsleuten und ihren Kunden kontinuierlich IT-Systeme mit der richtigen Qualität zum richtigen Zeitpunkt zu liefern. Es ist ein Prinzip des Software-Engineerings, das sich mit der Anwendung von Qualitätsmaßstäben befasst, um die eingebaute Qualität sicherzustellen.	Quality engineering
Quality-Engineering-Strategie	Eine Quality-Engineering-Strategie beschreibt die Zuweisung von Qualitätsmaßnahmen zu IT-Lieferobjekten (z. B. User Stories, Features usw.), um die Investitionen in Quality-Engineering-Aktivitäten auszugleichen und eine	Quality engineering strategy
Red Teaming / Rotes Team	Ein Ansatz bei Sicherheitstests, bei dem die Sicherheit der gesamten Organisation durch Angriffe bewertet wird. Das rote Team ist das angreifende Team und das blaue Team ist das verteidigende Team.	Red teaming

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Regression	Das Phänomen, dass sich die Qualität eines Systems als Ganzes durch einzelne Änderungen verschlechtert.	Regression
Regressionstest	Ein Test, der darauf abzielt zu überprüfen, ob alle unveränderten Teile eines Systems nach der Implementierung einer Änderung noch korrekt funktionieren.	Regression test
Review	Eine Bewertung ist ein statischer Test eines Produkts. Das bedeutet Testen ohne "laufende" Software oder Systeme. Es gibt verschiedene Arten von Reviews (auch <u>statische Testtechniken genannt</u>), wie z. B.: Walkthrough (Wissenstransfer und	Review
Richtigkeit	Der Grad, in dem das System die eingegebenen Eingaben und Änderungen gemäß den Spezifikationen korrekt verarbeitet, um konsistente Datensätze zu erzeugen.	Correctness
Risiko	Eine Funktion der Wahrscheinlichkeit des Eintretens einer bestimmten Bedrohung (Wahrscheinlichkeit) und der potenziellen nachteiligen Folgen (Auswirkung) des Eintretens dieser Bedrohung.	Risk
Risikoberichterstattung	Eine Beschreibung, inwieweit das System die Qualitätsanforderungen erfüllt und welche Qualitätsrisiken damit verbunden sind. Dieser Bericht wird zur Bestimmung des Konfidenzniveaus beitragen.	Risk reporting
Risikofreiheit	Der Grad, in dem ein Produkt oder System das potenzielle Risiko für den wirtschaftlichen Status, das Leben von Menschen, die Gesundheit oder die Umwelt mindert. Dies ist ein Qualitätsmerkmal im Sinne des ISO25010-Standards.	Freedom of risk
Roboter	Eine Maschine, die durch Eingabe von Sensoren Informationen über ihre Umgebung sammelt und basierend auf dieser Eingabe ihr Verhalten ändert. In <u>Kombination mit maschinellem Lernen und künstlicher Intelligenz werden die</u>	Robot
Robotik	Robotik ist ein Zweig des Ingenieurwesens, der sich mit der Konzeption, dem Design, der Herstellung und dem Betrieb von Robotern befasst. Dieses Feld überschneidet sich mit Elektronik, Informatik, künstlicher Intelligenz, Mechatronik, Nanotechnologie und Bioingenieurwesen.	Robotics
Robotische Prozessautomatisierung	Die Verwendung von Dateneingabewerkzeugen, die Daten automatisch in ein <u>administratives IT-System eingeben. Die Daten können von einem KI-System</u>	Robotic process automation
Robustheit	Der Grad, in dem das Informationssystem auch nach einer Unterbrechung wie <u>gewohnt weiterarbeitet. Dies ist ein Qualitätsuntermerkmal aus der TMap NEXT-</u>	Robustness
Rolle	Beschreibt eine oder mehrere Aufgaben und die Kenntnisse und Fähigkeiten, die zu ihrer Durchführung erforderlich sind.	Role
SAP	Das 1972 in Deutschland gegründete Softwareunternehmen SAP hat sich auf die	SAP
SBOM	siehe Software Bill of Materials	SBOM
Semantischer Test	Ein Test, mit dem die Gültigkeit einer Dateneingabe anhand der semantischen Regeln für die Beziehungen der Daten auf dem Eingabegerät und anderen Daten, beispielsweise in der Datenbank, im System oder auf dem Eingabegerät, geprüft wird.	Semantic test

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Sicherheit	Der Grad, in dem ein Produkt oder System Informationen und Daten schützt, damit Personen oder andere Produkte oder Systeme den Grad des Datenzugriffs haben, der ihren Arten und Berechtigungsstufen entspricht. Dies ist ein	Security
Simulator	Ein speziell zum Testen erstellter Teil des Informationssystems, der die	Simulator
Smoketest	siehe: Vortest	Smoke test
Software Bill of Materials	Ein formaler Datensatz, der die Details und Lieferkettenbeziehungen verschiedener Komponenten (z. B. Bibliotheken, Open-Source-Komponenten, proprietärer Code usw.) enthält, die in einem IT-System verwendet werden. (auch abgekürzt als SBOM)	Software Bill of Materials
Stabilität	Die Leichtigkeit oder Schwierigkeit, das System während der Modifikation in einem konsistenten Zustand zu halten. Dies ist eine Teilmenge der Modifizierbarkeit des Qualitätsuntermerkmals des ISO25010-Standards.	Stability
Stakeholder	Jeder, der ein berechtigtes Interesse an dem vom Team gelieferten Geschäftswert hat, und zwar auf allen Ebenen des Unternehmens und sogar außerhalb des Unternehmens.	Stakeholder
Stammdaten	Daten, die sich auf Geschäftseinheiten beziehen und in mehreren Geschäftsvorgängen verwendet werden können, insbesondere in einem ERP-System. Stammdaten werden in einer einzigen Datenbank gespeichert und können dann von mehreren verschiedenen Programmen/Benutzern verwendet werden. Übliche Kategorien sind Kunden-, Lieferanten- und Mitarbeiterdaten.	Master Data
Startpunkt	Ausgangssituationen enthalten oft die gleichen Daten für mehrere Testfälle. Solche Daten sind also in einem sogenannten Startpunkt für den gesamten Test enthalten und nicht für jeden Testfall getrennt. Es wird als zentraler	Starting point
Statischer Test	Testen durch Untersuchen von Produkten (z. B. Anforderungsspezifikationen, Handbücher oder Quellcode), ohne dass Programme ausgeführt werden.	Static testing
Stimmung	Eine Stimmung ist ein vorübergehender Geistes- oder Gefühlszustand. Dies ist ein Untermerkmal des Qualitätsmerkmals Persönlichkeit, das wir in Bezug auf künstliche Intelligenz und Robotik zu den ISO25010-Qualitätsmerkmalen	Mood
Stub	Ein Simulationsprogramm, das das eigentliche Programm ersetzt, einschließlich	Stub
SUT	System Under Test, siehe: Testobjekt	SUT
Syntaktischer Test	Ein Test, mit dem die Validität von Eingabedaten oder Ausgabedaten anhand der syntaktischen Regeln getestet wird, die beschreiben, welchen Attributen die Daten entsprechen sollen, beispielsweise der Wertebereich.	Syntactic test
Synthetische Daten	Künstliche Daten, die z. B. zu Testzwecken verwendet werden können, ohne die Datenschutzbestimmungen zu verletzen. Oft werden diese mit Hilfe von KI-	Synthetic data
System unter Test	siehe: Testobjekt	System Under Test
Systemintegrationstest	Ein Test, der von dem/den zukünftigen Benutzer(n) in einer optimal simulierten Produktionsumgebung durchgeführt wird, mit dem Ziel, zu zeigen, dass (Teil-)Systemschnittstellenvereinbarungen eingehalten, richtig interpretiert und richtig	System integration test
Systemmanagement	Das Systemmanagement ist für den technischen Betrieb der Software in der vorgesehenen Infrastruktur in der Produktion verantwortlich.	System management
Systemtest	Ein vom Lieferanten in einer (überschaubaren) Laborumgebung durchgeführter Test mit dem Ziel nachzuweisen, dass das entwickelte System oder Teile davon den funktionalen und nicht funktionalen Spezifikationen und dem technischen Design entsprechen.	System test

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Tatsächliche Ergebnis	Das Ergebnis, das beobachtet wird, wenn ein Testfall auf einem Testobjekt ausgeführt wird. Dies wird mit dem erwarteten Ergebnis verglichen, um zu beurteilen, ob der Testfall bestanden oder nicht bestanden wurde.	Actual result
Technisches Review	Eine statische Testtechnik, bei der ein Produkt (das zu etwa 60-80 % fertig ist) einer Reihe von Prüfern vorgelegt wird, mit der Frage, es aus einer bestimmten Perspektive zu bewerten.	Technical Review
Testansatz	Eine Arbeitsweise zum Entwerfen und Ausführen von Tests. Es gibt zwei Gruppen von Testansätzen: erfahrungsbasiertes Testen und abdeckungsbasiertes Testen.	Test approach
Testart	Gruppe von Testaktivitäten zur Überprüfung des Informationssystems auf eine Anzahl zusammenhängender Qualitätsmerkmale oder Teilaspekte davon.	Test type
Testausführung	Die Ausführung von Tests durch Ausführen des zu testenden Systems und damit Erhalten der tatsächlichen Ergebnisse, die mit den erwarteten Ergebnissen verglichen werden können, um festzustellen, ob die Tests bestanden oder nicht.	Test execution
Testbarkeit	Die Leichtigkeit und Schnelligkeit, mit der Merkmale des Systems nach jeder Anpassung getestet werden können.	Testability
Testbarkeitsreview	Detaillierte Prüfung der Testbasis auf Testbarkeit.	Testability review
Testbasis	Die Informationen, die das erforderliche Systemverhalten definieren und als	Test basis
Testbedingung	siehe: Testsituation	Test condition
Testcharter	Ein kurzes Dokument, das die Ausgangspunkte für eine explorative Testsitzung enthält.	Test charter
Testdaten	Daten, die (z. B. in einer Datenbank oder in einem Testfall) vorhanden sind, bevor ein Test ausgeführt wird, und die die zu testende Komponente oder das zu	Test data
Testdesign	Der Komplex von Aktivitäten zum Erstellen von Testsituationen, Testfällen, Testdaten, Testszenarien und Testskripten.	Test design
Testdesign-Entitäten	Im abdeckungsbasierten Testdesign verwenden wir eine Reihe verschiedener Begriffe für bestimmte Entitäten im Testdesign: Testsituation, Testfall und	Test design entities
Testdesigntechnik / Testentwurfsverfahren / Testeinheit	Standardisierte Methode der Ableitung von Testfällen von einer bestimmten Testbasis, die eine bestimmte Abdeckung erreichen werden.	Test design technique
Testeinheit	Sammlung von Vorgängen, Transaktionen und/oder Funktionen, die zusammen getestet werden.	Test unit
Testen	Testen ist ein Prozess, bei dem Einblick in die Qualität und die bestehenden Risiken geschaffen wird und der Empfehlungen zu beiden liefert.	Testing
Tester	Eine Person, die Qualitätssicherungs- und Testaufgaben durchführt. Dies ist eine Teamrolle, nicht unbedingt eine Funktion.	Tester
Testfall	Eine Reihe von Vorbedingungen, Eingaben, Aktionen, erwarteten Ergebnissen und Nachbedingungen, mit denen untersucht wird, ob das System unter bestimmten Umständen das gewünschte Verhalten zeigt.	Test case
Testidee	Alle nützlichen Gedanken, Daten, Techniken, Heuristiken oder was auch immer, die Sie in einer Charta niederschreiben, damit Sie während Ihrer explorativen Testsitzung eine Fülle von Möglichkeiten haben, Ihre Tests zu variieren.	Test idea
Testinfrastruktur	Einrichtungen und Ressourcen, die notwendig sind, um eine zufriedenstellende Ausführung des Tests zu ermöglichen. Es wird unterschieden zwischen	Test infrastructure
Testingenieur	Die Person in einem funktionsübergreifenden Team, die Tests spezifiziert und/oder durchführt und die Testergebnisse auswertet. Testingenieur ist eine	Test engineer

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Testintensität	Gibt an, ob ein bestimmter Teil des Testobjekts leicht, mäßig oder intensiv getestet werden muss.	Test intensity
Testintensität / Testtiefe	Testintensität N = Sicherheit, dass alle Kombinationen von N aufeinanderfolgenden Pfaden abgedeckt sind.	Test depth level N
Testintensitätstabelle	Leitet ein Team bei der Entscheidung, wie die gewünschte Testintensität erreicht werden soll, indem definiert wird, welche Testansätze und/oder Testtechniken für	Test intensity table
Testlinie	Betriebliche Organisation zur Lieferung von Testdienstleistungen an einen oder mehrere Kunden. Eine Testlinie besteht aus einem festgelegten Team von	Test line
Testmuster / Testpattern	Eine generelle Lösung für ein spezifisches, wiederkehrendes Testproblem.	Test pattern
Testobjekt	Das zu testende Informationssystem (oder das zu testende Teilsystem).	Test object
Test-Orchestrierung	Die Abstimmung einer großen Anzahl von Testautomatisierungsaufgaben und anderen Aufgaben im Zusammenhang mit der Qualitätssicherung für alle an einem CI/CD-Prozess beteiligten Teams für eine optimierte Testausführung. Dieser Begriff bezieht sich sowohl auf den Prozess der Orchestrierung als auch auf deren technische Umsetzung in der Pipeline.	Test orchestration
Testorganisation	Gesamtheit der Testfunktionen, Einrichtungen, Vorgänge und Aktivitäten sowie deren Verhältnis zueinander.	Test organization
Testplan	In einem Testplan werden das allgemeine Konzept und die strategischen Entscheidungen im Zusammenhang mit dem auszuführenden Test festgelegt. Der Testplan bildet den Bezugsrahmen während der Durchführung des Tests und dient außerdem als Instrument zur Kommunikation mit dem Auftraggeber des	Test plan
Testplan	Eine detaillierte Übersicht über die Testaktivitäten, die in einer bestimmten	Test schedule
Testprotokoll	Eine Aufzeichnung der Testschritte, erwarteten Ergebnisse und tatsächlichen Ergebnisse zusammen mit Beobachtungen über das Systemverhalten, die	Test log
Testprozedur	siehe: Testszenario	Test procedure
Testprozess	Sammlung von Werkzeugen, Techniken und Arbeitsmethoden, die eingesetzt werden, um einen Test durchzuführen.	Test process
Testpunkt	Maßeinheit für den Umfang eines durchzuführenden Tests.	Test point
Testpunktanalyse (TPA)	Methode zur Durchführung einer technologieunabhängigen Messung der Testintensität eines Informationssystems auf der Basis einer Funktionspunktanalyse.	Test point analysis (TPA)
Testrahmen	Eine für eine Entwicklungsumgebung konfigurierte Sammlung von Software und Testdaten mit dem Zweck, eine oder mehrere Einheiten (Units) dynamisch zu testen, wobei Verhalten und Output überprüft werden.	Test harness
Testrichtlinie	Beschreibt, wie eine Organisation mit Mitarbeitern, Ressourcen und	Test policy
Testschritt	Ein Teil eines Testfalls oder, wenn es sich nicht auf einen bestimmten Testfall bezieht, ein Teil eines Testszenarios und/oder eines Testskripts.	Test step
Testset	Eine Sammlung von Testfällen.	Test set

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Testsituation	Einzelbedingung, bei der das Testobjekt ein spezifisches Verhalten aufzeigt, das <u>getestet werden muss</u> .	Test situation
Testskript	Zusammenfassung von mehreren konkreten Testfällen, um sie effizient und <u>einfach durchführen zu können</u> .	Test script
Testspezifikation	Die vollständige Dokumentation des Testdesigns, der logischen Testfälle und Testszenarien für eine bestimmte Testeinheit.	Test specification
Testspezifikationstechnik	Siehe: Testentwurfstechnik	Test specification technique
Teststeuerung	Eine Testmanagementaufgabe, bei der es darum geht, eine Reihe von <u>Korrekturmaßnahmen zu entwickeln und anzuwenden, um ein Testprojekt auf</u>	Test control
Teststrategie	<u>Aufteilung von Testaufwand und Abdeckungsgrad über die zu testenden Teile oder Aspekte des Testobjekts, mit dem Ziel, die wichtigsten Fehler so früh und</u>	Test strategy
Teststufe	<u>ausgeführt werden</u> .	Test level
Testsuite	Eine Gruppe von Testszenarien und/oder Testskripten, die logisch <u>zusammengehören</u> .	Test suite
Testscenario	Abfolge physischer Testfälle, um diese effizient manuell oder automatisch auszuführen.	Test scenario
Testteam	Eine Gruppe von Mitarbeitern, die unter der Leitung eines Testmanagers die Testaktivitäten durchführt.	Test team
Testüberwachung	Die Aktivität, die den Status von Testaktivitäten überprüft, alle Abweichungen von geplanten oder erwarteten identifiziert und den Stakeholdern den Status meldet.	Test monitoring
Testumgebung	Zusammenstellung von Komponenten, wie z.B. Hardware, Software, Verbindungen, Umgebungsdaten, Werkzeugen und <u>Verwaltungsvorgängen, mit denen ein Test ausgeführt wird</u> .	Test environment
Testvarianten / Testmöglichkeiten / Prüfungsvielfalt	Der Begriff „Prüfungsvielfalt“ soll allen Beteiligten bewusst machen, dass es immer unterschiedliche Prüfungserfordernisse geben wird und daher <u>unterschiedliche Prüfungsvarianten organisiert werden müssen. Ob diese</u>	Test variety
Testware	Alle aus dem Testprozess hervorgehenden Testdokumente, die für Wartungszwecke eingesetzt werden können und daher übertragbar und <u>aktualisierbar sein sollten</u> .	Testware
Testwerkzeug	Automatisiertes Hilfsmittel, das Unterstützung für eine oder mehrere Testaktivitäten bietet, wie z.B. Planung, Steuerung, Spezifikation und Durchführung.	Test tool
Testwerkzeug-Richtlinien	Beschreibt, wie eine Organisation die Anschaffung, Einführung und den Gebrauch von Testwerkzeugen in verschiedenen Situationen handhabt.	Test tool policy
Testziel	Ein für den Auftraggeber testrelevantes Ziel, oft ausgedrückt durch IT-gestützte Geschäftsprozesse, realisierte Benutzeranforderungen oder Anwendungsfälle, kritische Erfolgsfaktoren, Änderungsvorschläge oder abzudeckende Risiken.	Test goal
Topic (Thema)	Ein Satz allgemeiner Aktivitäten für ein bestimmtes Thema, die unabhängig vom angewandten IT-Liefermodell immer für das Quality Engineering relevant sind. TMAP beschreibt 20 Topics, die in zwei Gruppen unterteilt sind: Organizing Topics und Performing Topics.	Topic
Transparenz der Auswahl	Die Transparenz der Entscheidungen zeigt an, ob ein beteiligter Mensch <u>nachvollziehen kann, wie eine Maschine zu ihren Entscheidungen kommt. Dies ist</u>	Transparency of choices
Treiber	Ein Simulationsprogramm, das ein Programm ersetzt, das sich um die Steuerung und/oder den Aufruf des Testobjekts kümmern soll.	Driver

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
UAT - User Acceptance Test	siehe: Benutzerakzeptanztest	UAT
Überwachtes Lernen	Überwachtes Lernen ist die maschinelle Lernaufgabe, eine Funktion zu lernen, die eine Eingabe einer Ausgabe zuordnet, basierend auf beispielhaften Eingabe-Ausgabe-Paaren. Es leitet eine Funktion aus beschrifteten Trainingsdaten ab, die aus einer Reihe von Trainingsbeispielen bestehen.	Supervised learning
Überwachung	Kontinuierliches Sammeln von Feedback zu den Indikatoren des IT-Systems mithilfe von Tools während des gesamten IT-Bereitstellungszyklus und Verwenden dieser Informationen zur Vorhersage des Verhaltens des IT-Systems.	Monitoring
Unit Test	Ein vom Entwickler in der Entwicklungsumgebung durchgeführter Test, mit dem gezeigt werden soll, dass eine Einheit (Unit) die in den technischen Spezifikationen festgelegten Anforderungen erfüllt.	Unit test
Unit-Integrationstest	Ein vom Entwickler in der Entwicklungsumgebung durchgeführter Test, mit dem gezeigt werden soll, dass eine logische Gruppe von Einheiten (Units) die in den technischen Spezifikationen festgelegten Anforderungen erfüllt.	Unit integration test
Unstrukturiertes Testen	Jedes Testen ohne Plan, der enthält, was zu tun und was von einem System zu erwarten ist, oder ohne Vorbereitung des Tests, ist unstrukturiert. Dies wird auch als Ad-hoc-Testen bezeichnet. Manche Leute sehen im unstrukturierten Testen einen großen Vorteil, denn, wie sie sagen: "Man kann sofort mit dem Testen beginnen sofort". Das heißt, ohne Zeit für die Vorbereitung zu "verschwenden".	Unstructured testing
Untersuchung	Formales Testen von Wissen und Fähigkeiten durch Frage und Antwort. Ein Beispiel ist, dass eine intelligente Maschine (z. B. ein autonomes Auto) eine formelle Prüfung bestehen muss, bevor sie in einer bestimmten Umgebung betrieben werden darf.	Examination
Unüberwachtes Lernen	Die maschinelle Lernaufgabe zum Ableiten einer Funktion zum Beschreiben verborgener Strukturen aus „unbeschrifteten“ Daten (dh eine Klassifizierung oder Kategorisierung ist nicht in den Daten enthalten, die in den maschinellen Lernalgorithmus eingegeben werden).	Unsupervised learning
Validierung	Bestätigung durch Prüfung und Erbringung objektiver Nachweise, dass die Anforderungen für einen bestimmten Verwendungszweck erfüllt sind. ("Ist das richtige System gebaut") Siehe auch: Verifikation	Validation
Velocity	Der durchschnittliche Arbeitsaufwand – oft in Story Points gemessen – den das Team in einem Sprint erledigen kann.	Velocity
Vereinfachen	Eines der fünf Elemente von TMap HD. Ziel ist es, die Aufwärtsspirale der zunehmenden Komplexität von IT-Systemen, die einen zunehmenden Testaufwand erfordert, durch Standardisierung und Entkopplung zu	Simplify
Verhaltensgesteuerte Entwicklung / Behavior driven development	Behavior Driven Development (BDD) ist eine Softwareentwicklungsmethodik, bei der eine Anwendung spezifiziert und entworfen wird, indem beschrieben wird, wie ihr Verhalten einem externen Beobachter erscheinen soll.	Behavior driven development
Verifizierung	Bestätigung durch Prüfung und durch Bereitstellung eines objektiven Nachweises, dass festgelegte Anforderungen erfüllt wurden. ("Ist das System richtig gebaut")	Verification
Verlässlichkeit	Der Grad, in dem ein System, Produkt oder eine Komponente bestimmte Funktionen unter bestimmten Bedingungen für einen bestimmten Zeitraum ausführt. Dies ist ein Produktqualitätsmerkmal nach ISO25010.	Reliability
Verschlechterungsfaktor	Problemlösbarkeit, mit der der Kern des Informationssystems nach Ausfall eines Teils davon wieder fortgesetzt werden kann.	Degradation factor
Vertrauen	Dies ist das fünfte Element von TMap HD, zu dem die anderen Elemente (Menschen, Integrieren, Vereinfachen und Industrialisieren) führen, um das	Confidence

Deutscher Begriff	Beschreibung Deutsch	Ursprünglicher englischer Begriff
Verwundbarkeit	Ein Fehler in einem IT-System, durch den es der Möglichkeit ausgesetzt ist, angegriffen oder geschädigt zu werden.	Vulnerability
Virtuelles Engineering	Design- und Validierungsaktivitäten erfolgen gemeinsam, um frühe Produktdesigns zu prüfen, die Entscheidungsfindung zu unterstützen und eine kontinuierliche Produktoptimierung im Rahmen interdisziplinärer und <u>unternehmensübergreifender Partnerschaften zu ermöglichen.</u>	Virtual engineering
VOICE-Modell	Beim VOICE-Modell geht es darum, das Maß an Vertrauen zu etablieren, dass der <u>angestrebte Geschäftswert erreicht werden kann. Es besteht aus 5 Begriffen:</u>	VOICE model
Vollständigkeit	Die Gewissheit, dass alle Eingaben und Änderungen vom System verarbeitet werden.	Completeness
Vorfall / Incident	Eine ungeplante Unterbrechung eines IT-Services oder eine Minderung der Qualität eines IT-Services oder ein Ausfall eines Configuration Items.	Incident
Vortest	Testen des gelieferten Produkts in der Weise, dass festgestellt wird, ob das Produkt von ausreichender Qualität ist, um einen vollständigen Test dieses Produkts durchzuführen.	Pre-test
Walkthrough	Prüftechnik, bei der die Inhalte eines Produkts während eines Meetings vom Autor erklärt werden. Hierbei sind mehrere verschiedene Ziele denkbar: <u>Schaffung eines gemeinsamen Ausgangspunkts für alle Beteiligten, Vermittlung</u>	Walkthrough
Wartbarkeit	Der Grad der Effektivität und Effizienz, mit dem ein Produkt oder System von den vorgesehenen Betreuern modifiziert werden kann. Dies ist ein	Maintainability
Wartungstests	Testen der Änderungen an einem Betriebssystem oder der Auswirkungen einer	Maintenance testing
Whitebox-Tests	Siehe: Glassbox-Test	Whitebox testing
Wiederherstellbarkeit	Die Leichtigkeit und Geschwindigkeit, mit der das Informationssystem nach einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann. Dies ist ein Qualitätsuntermerkmal des Qualitätsmerkmals Zuverlässigkeit der Norm <u>ISO25010.</u>	Recoverability
Wiederverwendbarkeit	Der Grad, in dem Teile des Informationssystems oder des Designs für die Entwicklung verschiedener Anwendungen wiederverwendet werden können. Dies <u>ist ein Qualitätsuntermerkmal des Qualitätsmerkmals Wartbarkeit des ISO25010-</u>	Reusability
Wirksamkeit	Die Genauigkeit und Vollständigkeit, mit der Benutzer bestimmte Ziele erreichen. <u>Dies ist ein Qualitätsmerkmal im Sinne des ISO25010-Standards.</u>	Effectiveness
Zentraler Ausgangspunkt	Siehe Startpunkt .	Central starting point
Z-Transaktion (in SAP)	Ein Transaktionscode in einem SAP-System, der für einen bestimmten Kundenprozess erstellt wurde. Er besteht oft aus einem "Z" und einer Abkürzung für die auszuführende Aktivität. Zum Beispiel: ZTEST.	Z-transaction code (in SAP)
Zufriedenheit	Der Grad, in dem Benutzerbedürfnisse befriedigt werden, wenn ein Produkt oder System in einem bestimmten Nutzungskontext verwendet wird. Dies ist ein Qualitätsmerkmal im Sinne des ISO25010-Standards. <u>B116</u>	Satisfaction
Zusammenarbeit / Arbeiten im Team	Bei der Zusammenarbeit geht es darum, wie gut ein Roboter mit Menschen zusammenarbeitet. Dies ist ein neues Unterqualitätsmerkmal.	Collaboration / working in a team
	Ende dieses Glossars - Version 1.4 - 9. Februar 2024	
	Wenn Sie Verbesserungsvorschläge haben, wenden Sie sich bitte an tmap.nl@sogeti.com . Danke im Voraus!	
	© 2024 Sogeti Nederland B.V. ® TMAP is a registered trademark of Sogeti Nederland B.V.	