

# Exame IREB

## Certified Professional for Requirements Engineering Nível Fundamental

### Exame Simulado

Exame:	Set_Public_BR_3.3.1
Syllabus:	CPRE Foundation Level 3

Aprovado

Reprovado

Total de pontos

## **Instruções para o exame prático**

Este exame simulado tem o propósito de servir como exemplo para o Exame IREB Engenharia de Requisitos – Nível Fundamental. Ele pode ser usado na preparação para o exame real.

Se você quiser utilizar este exame simulado em condições reais, imprima-o e responda às perguntas sem usar materiais de treinamento ou livros dentro de um limite de 75 minutos. Assegure-se de ter o mínimo de interrupções durante a execução desse simulado.

Para passar neste exame, como em um exame real, uma nota mínima de 70,00% deve ser obtida. Isto é, 49,00 pontos de um máximo de 70 possíveis pontos para este simulado.

## **Avaliação dos resultados**

No documento "Respostas do Exame Simulado", você encontrará as respostas corretas. Para determinar o número de pontos alcançados, use a planilha Excel "CorrectionAidForThePracticeExam PT".

## **Termos de uso**

Este exame simulado, assim como partes dele, pode ser distribuído de forma inalterada e sem custos, para fins de treinamento, desde que o IREB e.V. seja citado como fonte e proprietário dos direitos autorais.

# 1. Introdução e Visão Geral da Engenharia de Requisitos

1. Quais das seguintes afirmações sobre requisitos de qualidade são verdadeiras e quais são falsas?

K0111  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 1.1.1

Verdadeiro				
	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Os requisitos de qualidade referem-se ao processo de criação do software e não ao produto.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Os requisitos de qualidade podem complementar os requisitos <i>funcionais</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Os requisitos de qualidade são elicitados após os requisitos <i>funcionais</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Os requisitos de qualidade podem ser corroborados através de requisitos <i>funcionais</i> adicionais.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Qual das tarefas a seguir NÃO é uma tarefa essencial do engenheiro de requisitos? (1 resposta)

A0120  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 1.4.1

<input type="checkbox"/>	A) Obtenção de requisitos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Formalização de requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Documentação de requisitos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Validação de requisitos	<input type="checkbox"/>

3. Entre outras coisas, o cliente exige o seguinte do fornecedor responsável por um sistema de informação: P0113  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 1.3.2
- A) O fornecedor deverá atender uma solicitação de mudança em cinco dias.*
- B) Os relatórios do teste de integração devem ser divulgados para análise e o relatório do teste do sistema deve ser entregue.*
- C) A qualquer momento, o sistema deverá permitir uma taxa de transferência de 100 transações por segundo.*
- D) A ferramenta Subversion deve ser utilizada para o gerenciamento da configuração.*
- E) Sob carga normal, o tempo de resposta não deve ser superior a dois segundos em 90% dos casos.*

Quais são os dois requisitos que se referem a este sistema? (2 respostas)

<input type="checkbox"/>	A) Requisito A	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Requisito B	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Requisito C	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Requisito D	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Requisito E	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2. Princípios Fundamentais da Engenharia de Requisitos

4. Qual das seguintes afirmações NÃO representa um princípio fundamental da Engenharia de Requisitos? (1 resposta)

A3205  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 2.1.1

<input type="checkbox"/>	A) Orientação de valores	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Problema - requisito - solução	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Retrospectivas regulares	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Trabalho sistemático e disciplinado	<input type="checkbox"/>

5. O entendimento compartilhado é um princípio da engenharia de requisitos. Para cada uma das seguintes afirmações sobre entendimento compartilhado, decida se ela é verdadeira ou falsa.

K3206  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 2.2.1

Verdadeiro		Falso				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Alcançar um entendimento compartilhado explícito é um dos principais objetivos da Engenharia de Requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Sem um entendimento compartilhado, é impossível identificar as fontes de requisitos relevantes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Algum grau de entendimento compartilhado e implícito é crucial porque é impossível especificar tudo explicitamente.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) A Engenharia de Requisitos no desenvolvimento ágil não funciona sem depender de um entendimento compartilhado implícito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6. Ao definir o limite do sistema e o limite do contexto, quais aspectos precisam ser considerados e quais não precisam ser considerados?

K0202  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 2.2.2

Precisa ser considerado	Não precisa ser considerado			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) O sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) O contexto do sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) O domínio da aplicação	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) As interfaces entre o sistema e o contexto do sistema	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Durante o processo de Engenharia de Requisitos para um aplicativo de banco de dados on-line, você descobre que as normas de proteção de dados não se aplicam, pois os dados processados pelo sistema são anônimos.

A0207  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 2.2.2

O que será influenciado por essa constatação? (1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) Limite de sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Limite do contexto	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) As interfaces do sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Limite do aplicativo	<input type="checkbox"/>

### 3. Produtos de Trabalho e Práticas de Documentação

8. Qual das seguintes afirmações sobre produtos de trabalho é INCORRETA? (1 resposta) A3310  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 3.1.1

<input type="checkbox"/>	A) Qualquer informação registrada que seja criada durante a Engenharia de Requisitos é um produto de trabalho.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os artefatos registrados que descrevem as informações coletadas como um resultado intermediário ou final são produtos de trabalho.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Histórias de usuários, diagramas de atividades, diagramas BPMN, casos de uso, ou protótipos são produtos de trabalho.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Apenas os documentos de requisitos finais que descrevem um conjunto fixo de requisitos são produtos de trabalho.	<input checked="" type="checkbox"/>

9. Qual dos seguintes conceitos NÃO PODE ser encontrado nos diagramas de classes UML? (1 resposta) A3311  
1 Ponto  
v3.2.0  
EO 3.4.6

<input type="checkbox"/>	A) Associações	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Estados	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Multiplicidades	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Atributos	<input type="checkbox"/>

10. Você deseja elaborar um documento de requisitos que é especialmente adequado às pessoas que continuarão trabalhando com o documento em fases posteriores do processo de desenvolvimento. P0416  
2 Pontos  
v3.1.0  
EO 3.8.2
- Nas frases seguintes, escolha as duas melhores combinações do papel e seus critérios para os requisitos. (2 respostas)

<input type="checkbox"/>	A) Para os testadores, os requisitos devem ser passíveis de implementação.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Para os desenvolvedores, os requisitos devem ser facilmente modificáveis.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Para todos os envolvidos, os requisitos em um produto de trabalho têm que ser consistentes.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Para o gerente de projeto, os requisitos são necessários.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Para o pessoal de manutenção, deve ser possível priorizar os requisitos.	<input type="checkbox"/>

11. Uma empresa deseja apoiar seu processo de elaboração de propostas para licitações com um sistema de informações. Você é o Engenheiro de Requisitos responsável por este projeto. Durante as discussões iniciais com diferentes representantes, você descobre, entre outros aspectos, o seguinte: P0417  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 3.1.2

- Você não entende parte da terminologia da empresa.
- É óbvio que os representantes da empresa não utilizam uma terminologia consistente.
- Seu principal contato na empresa descreveu suas ideias dizendo-lhe as interações esperadas entre os especialistas e o sistema de informação na forma de diferentes fluxos de ações dos usuários e reações do sistema.

Quais das afirmações são duas abordagens particularmente adequadas para elaborar e documentar os requisitos neste caso? (2 respostas)

<input type="checkbox"/>	A) Criar um gráfico de estados	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Elaborar um glossário	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Elicitar e documentar os requisitos de qualidade	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Criar um diagrama de casos de uso e especificar os casos de uso	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Criar e testar protótipos	<input type="checkbox"/>



12. Quais das seguintes afirmações sobre a escolha de notações para a documentação de requisitos funcionais são aplicáveis e quais não são?

K0418  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 3.1.2

Aplicável	Não Aplicável			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Os stakeholders devem ser capazes de ler a notação utilizada para um produto de trabalho.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Os diagramas têm que ser aplicados em projetos com desenvolvimento orientado a objetos.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Para garantir uma ótima comunicação, deve ser utilizada uma notação alinhada com o tipo de requisito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) As notações gráficas são adequadas para descrever os requisitos do sistema.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13. O IREB define critérios de qualidade para produtos de trabalho. Quais das seguintes afirmações sobre critérios de qualidade são verdadeiras e quais são falsas?

K3423  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 3.8.2

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Uma especificação de requisitos não é redundante se cada requisito for documentado apenas uma vez e não se sobrepuser a outros.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Um diagrama de caso de uso pode não ser consistente com um diagrama de atividade, mesmo que ambos não sejam redundantes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Uma especificação de requisitos é consistente se nenhum requisito individual entrar em contradição com outros requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Uma especificação de caso de uso está em conformidade se contiver todos os requisitos relevantes para o produto final.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Um template de frase pode ser usado para documentar os requisitos de linguagem natural. Você quer introduzir tal template em seu projeto e tem que convencer seu gerente de projeto dos benefícios. P0510  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.3.1
- Quais são os dois melhores argumentos? (2 respostas)

<input type="checkbox"/>	A) O template de frases ajuda a documentar requisitos bem estruturados, fornecendo uma estrutura sintática pré-definida.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os requisitos formulados de acordo com um modelo de frase não contêm relações incompletas.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Aprender como escrever requisitos de acordo com um template de frase não requer muito tempo.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Usar um template de frase basicamente proporciona maior conteúdo de informação.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Os requisitos escritos de acordo com um template de frase garantem que os critérios de qualidade dos requisitos sejam atendidos.	<input type="checkbox"/>

15. É-lhe dado o seguinte requisito: "O sistema Alfa deve exibir todos os conjuntos de dados em todos os submenus". Qual é o problema mais grave neste requisito? (1 resposta) A0508  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 3.2.1

<input type="checkbox"/>	A) O requisito está escrito na voz passiva.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Quantificadores universais foram utilizados.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Os requisitos têm condições incompletas.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Foram utilizadas nominalizações.	<input type="checkbox"/>

16. Quais das seguintes afirmações sobre produtos de trabalho baseados em modelos em geral são verdadeiras e quais são falsas? K3520  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 3.3.1

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Os templates fornecem um modelo para estruturar requisitos individuais, bem como especificações completas.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Produtos de trabalho baseados em templates para requisitos individuais podem ajudar a evitar a formulação incompleta de requisitos em linguagem natural.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Produtos de trabalho baseados em templates são intrinsecamente melhores em conteúdo do que os requisitos livremente formulados.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Os templates são obrigatórios para todos os autores de uma especificação de requisitos.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

17. Um sistema precisa ser desenvolvido para gerenciar a frota de um serviço de entregas. O sistema deve transmitir periodicamente a posição geográfica de um veículo para a unidade central. Os seguintes requisitos foram documentados: A3521  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 3.4.4

**R1:** "O sistema deve estar em funcionamento enquanto a chave de ignição estiver na fechadura da ignição."

**R2:** "O sistema deve estar em funcionamento enquanto o condutor estiver sentado no banco do condutor."

**R3:** "O sistema deve mudar para sinal perdido se menos de três satélites estiverem disponíveis."

Qual diagrama suporta melhor este tipo de requisito? (1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) Diagrama de estados	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Diagrama de classes	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Diagrama de contexto	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Diagrama de caso de uso	<input type="checkbox"/>

18. Para apoiar jovens atores e diretores, é realizado um concurso para curtas-metragens. Os três melhores filmes serão presenteados com um prêmio. Os filmes apresentados devem ter uma duração máxima de 20 minutos e devem levar em consideração as restrições descritas no diagrama a seguir.

K0619  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.4.6



Quais das seguintes afirmações correspondem ao diagrama acima?

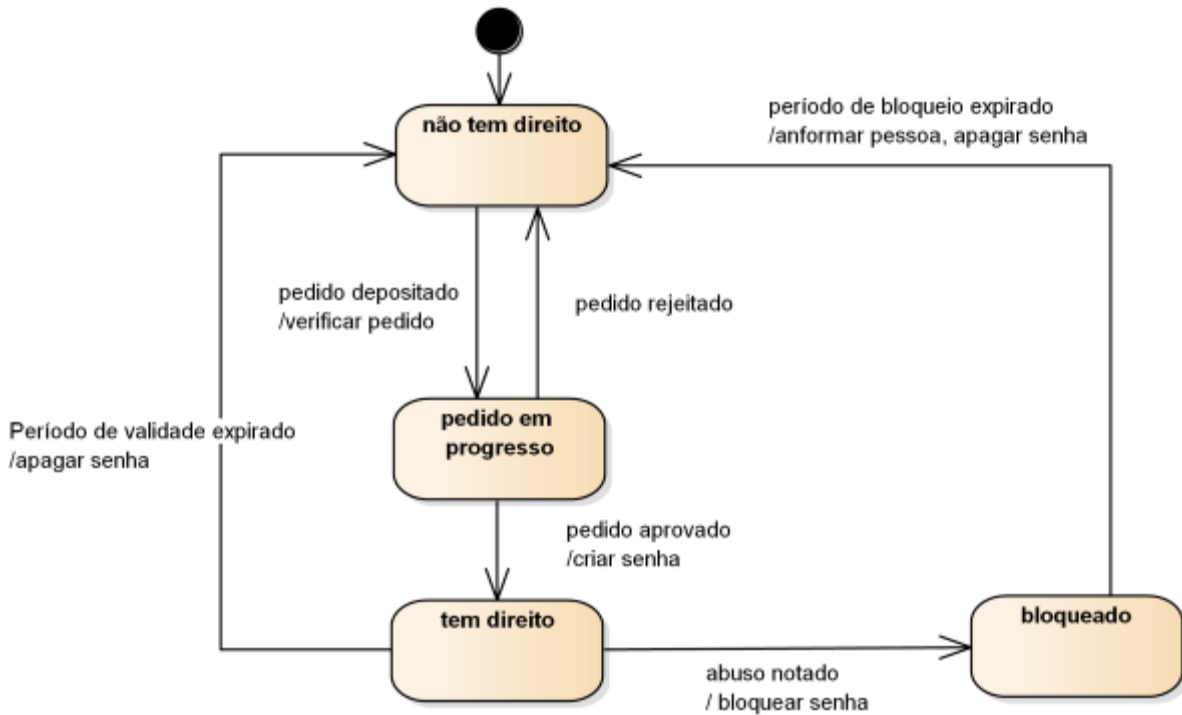
Sim	Não			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Três diretores podem dirigir um filme de forma colaborativa.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Um filme com apenas um ator pode ser apresentado.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Um diretor pode dirigir dois filmes apresentados.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Um ator pode atuar em qualquer número de filmes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) Um filme deve ter dez atores atuando.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

19. O que NÃO está representado em um diagrama de caso de uso?  
(1 resposta)

A0620  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 3.4.4

<input type="checkbox"/>	A) As etapas do processo de uma aplicação	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os atores de uma aplicação	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) O limite entre uma aplicação e seu ambiente	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) A funcionalidade de uma aplicação	<input type="checkbox"/>

20. Uma empresa quer introduzir um processo de autorização para acessar partes confidenciais da intranet da empresa através da emissão de senhas com tempo limitado. Por esse motivo, um diagrama de estado é modelado para expressar os possíveis estados e transições de estado de um usuário. K3605  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 3.4.5

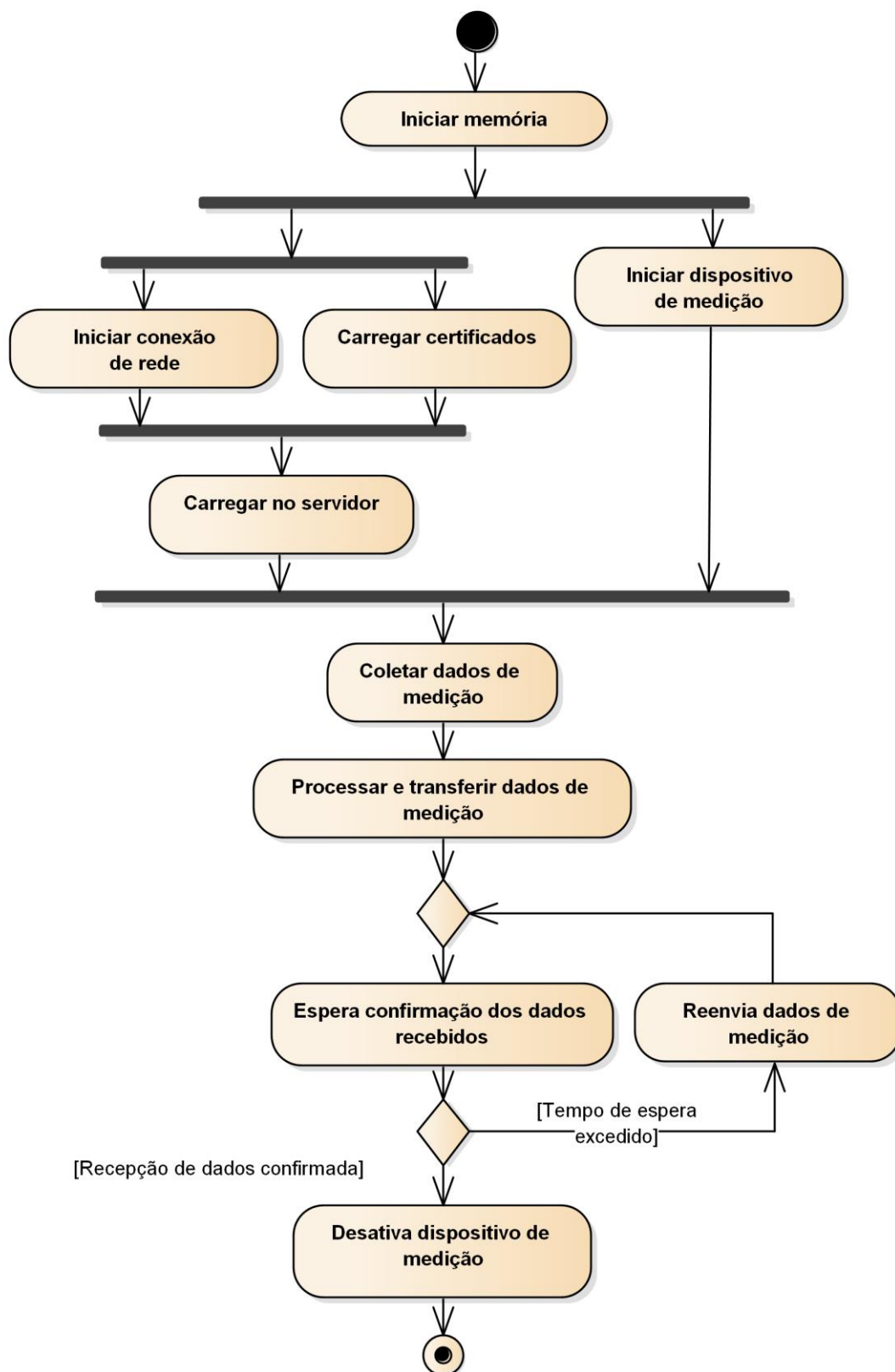


Determine quais dos seguintes requisitos foram modelados corretamente no diagrama de estado acima e quais foram modelados incorretamente ou não foram modelados.

Corretamente modelado	Incorreto ou não modelado			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Os usuários em estado bloqueado podem ser desbloqueados com a redefinição da sua senha.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Se for constatado abuso de um usuário no estado <i>intitulado</i> , a senha do usuário será <i>bloqueada</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Se o período de validade de um usuário no estado <i>autorizado</i> tiver expirado, a senha será excluída e o usuário será definido para o estado <i>não autorizado</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Se uma solicitação de aplicativo for aprovada, o usuário receberá um e-mail de aprovação.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

21. O seguinte diagrama de atividades representa a realização de uma medição.

K0643  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.4.7



Quais das seguintes afirmações correspondem ao diagrama acima?

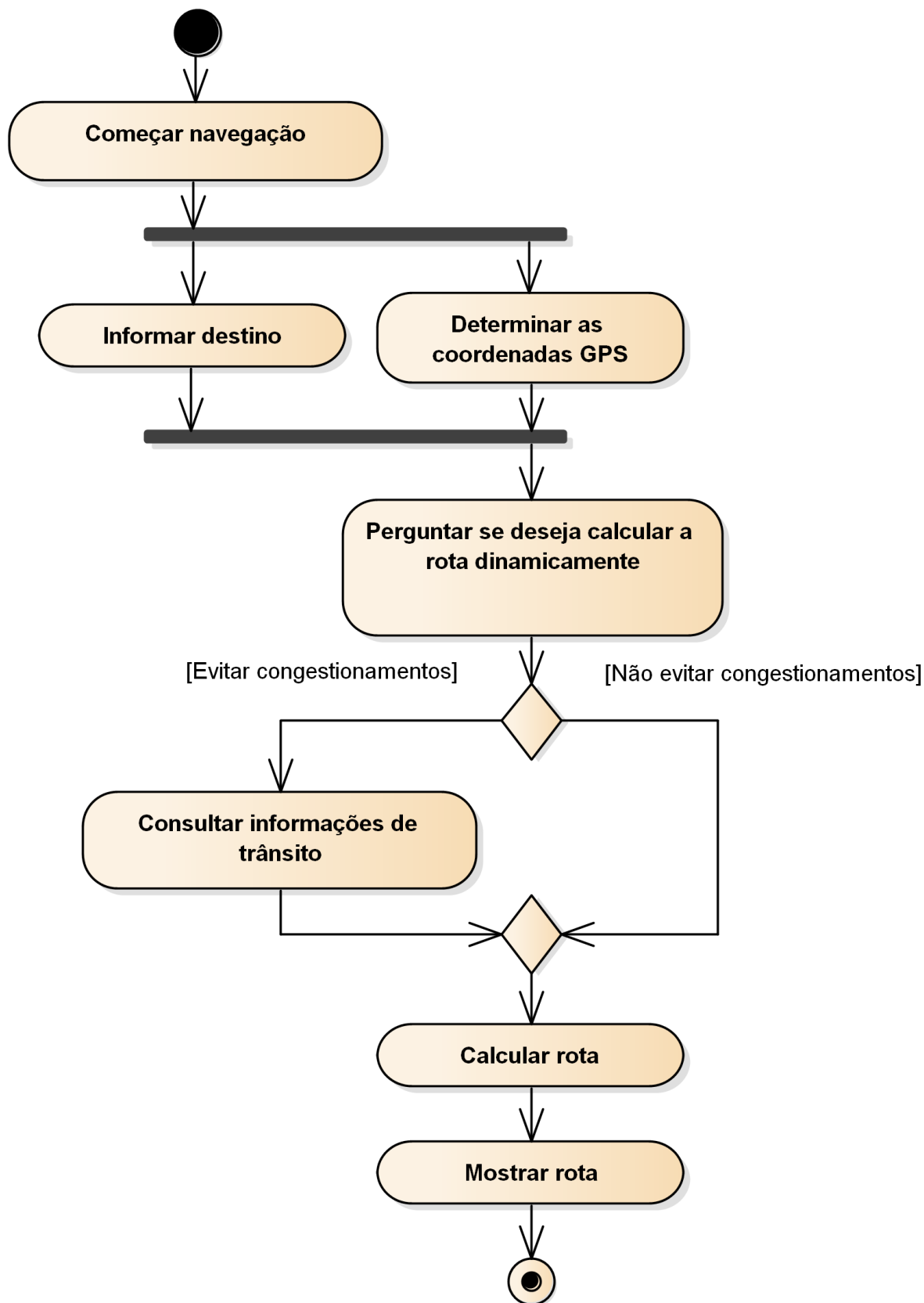
Sim	Não			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) <b>Inicializar o dispositivo de medição</b> deve ocorrer antes do <b>Registrar no servidor</b> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) <b>Registrar no servidor</b> acontece assim que <b>Carregar certificados</b> esteja pronto.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) <b>Inicializar a conexão de rede</b> e <b>Carregar certificados</b> devem terminar ao mesmo tempo.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) <b>Desativar dispositivo de medição</b> é executado assim que <b>Recepção de dados confirmada</b> for verdadeira.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

22. Na Engenharia de Requisitos, quais são as duas vantagens substanciais que os modelos gráficos (p. ex., modelos de caso de uso ou máquinas de estado) têm em relação às especificações textuais simples em linguagem natural? (2 respostas)
- P0623  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.4.2

<input type="checkbox"/>	A) Os modelos frequentemente se concentram em aspectos específicos e reduzem a carga cognitiva para compreender os requisitos	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os modelos permitem a descrição completa dos requisitos para um sistema planejado.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Os modelos podem ser verificados mais facilmente que a linguagem natural e têm uma sintaxe restrita que reduz possíveis ambiguidades e omissões.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Modelos são criados com ferramentas que utilizam um repositório. Assim, os modelos são mais adequados para o gerenciamento dos requisitos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Com ferramentas adequadas, o código fonte pode ser gerado a partir de modelos, poupando assim o esforço para testes.	<input type="checkbox"/>

23. Para cada uma das declarações no diagrama abaixo, decida se é verdadeira ou falsa.

K0624  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.4.7





Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Uma rota pode ser calculada <b>sem</b> consultar as informações de tráfego.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Uma rota pode ser calculada <b>após</b> consultar as informações de tráfego.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) O sistema pode solicitar o desejo de calcular a rota dinamicamente sem ter que determinar primeiro as coordenadas GPS.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) A ordem de realização das atividades Informar o destino e Determinar as coordenadas de GPS é arbitrária.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

24. Você está modelando os requisitos para um sistema de gestão a ser aplicado em universidades. Os passos para a matrícula de um novo estudante em uma universidade devem ser documentados usando uma abordagem baseada em modelos. Quais dos dois diagramas a seguir são os mais adequados para este objetivo? (2 respostas)
- P0626  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 3.4.4

<input type="checkbox"/>	A) Diagrama BPMN	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Diagrama Laus-Ohl	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Diagrama de atividade	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Diagrama de classes	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Diagrama de caso de uso	<input type="checkbox"/>

25. Ao especificar um sistema, diferentes aspectos devem ser considerados. O que está descrito no aspecto da *função e do fluxo*? (1 resposta)

A0627  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 3.1.4

<input type="checkbox"/>	A) Portabilidade do sistema	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Reação do sistema a uma transição de estado interno	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Estrutura dos dados de entrada e saída	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Transformação de dados de entrada em dados de saída	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 4. Práticas para Elaboração de Requisitos

26. Você foi nomeado como engenheiro de requisitos em uma empresa e está no processo de elaboração de requisitos detalhados para um caso de uso. Para fazer isso, você passa por uma série de entrevistas com vários stakeholders. Logo após a entrevista, você percebe uma inconsistência nas afirmações sobre o surgimento de funções no menu na interface do usuário. Qual é a melhor maneira de lidar com esta situação? (1 resposta)
- A3409  
1 Ponto  
v3.2.1  
EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) Você discute esta descoberta com um stakeholder disponível e obtém uma declaração clara e registra os seus conselhos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Você convida todos os stakeholders para uma reunião e chega a um acordo sobre este ponto.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Devido à sua experiência com interfaces de usuário você pode resolver o problema por conta própria, economizando assim tempo valioso.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Você encaminha o problema para o product owner e deixa-o decidir sobre este assunto com base na avaliação dos riscos potenciais.	<input type="checkbox"/>

27. Quais as duas declarações a seguir caracterizam melhor a relação entre um Engenheiro de Requisitos e um Stakeholder no papel de um testador? (2 respostas)
- P0309  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 4.1.2

<input type="checkbox"/>	A) O Engenheiro de Requisitos fornece informações para o trabalho do stakeholder.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os resultados do Engenheiro de Requisitos são gerenciados pelo stakeholder.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) O stakeholder pode contribuir para garantir a qualidade do trabalho do Engenheiro de Requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) O stakeholder supervisiona o trabalho do Engenheiro de Requisitos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Não há relação entre o trabalho do Engenheiro de Requisitos e o papel do stakeholder.	<input type="checkbox"/>

28. O modelo Kano afirma que as características básicas (ou dissatisfiers) são difíceis de se obter. A0312  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 4.2.2
- Qual das técnicas mencionadas abaixo é a técnica de elicitação mais eficaz para essas características? (1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) Protótipos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) neues Jahr	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Observação de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Brainstorming	<input type="checkbox"/>

29. Quais são os dois aspectos mais importantes a serem considerados na escolha de técnicas de elicitação adequadas? (2 respostas) P0313  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 4.2.3

<input type="checkbox"/>	A) A disponibilidade das pessoas envolvidas.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) As preferências do engenheiro de requisitos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) A categoria de requisitos com base na classificação de Kano.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) A complexidade das ferramentas necessárias.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) O uso habitual de uma técnica.	<input type="checkbox"/>

30. Qual das seguintes técnicas NÃO é adequada para a resolução de conflitos de requisitos? (1 resposta) A3410  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) Imposição	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Análise de alternativas	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Compromisso	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Amostragem	<input checked="" type="checkbox"/>

31. Quais são os dois atributos mais importantes de uma lista de stakeholders? (2 respostas)

P3411  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 4.1.4

<input type="checkbox"/>	A) Sua função/papel	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Suas preferências pessoais	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Seus chefes	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Sua relevância	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Seus projetos anteriores	<input type="checkbox"/>

32. Quais são as duas principais vantagens em utilizar questionários para a elicitacão de requisitos? (2 respostas)

P0314  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 4.2.2

<input type="checkbox"/>	A) Os questionários permitem um elevado número de participantes.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Os questionários permitem declarações estatisticamente relevantes sobre os requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Os questionários permitem que o entendimento dos participantes seja validado.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Os questionários permitem obter o máximo de ideias sobre o inesperado (fatores de empolgação).	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Os questionários permitem atender facilmente às necessidades de partes interessadas individuais.	<input type="checkbox"/>

33. Quais das afirmações sobre técnicas de elicitação são verdadeiras e quais são falsas? K0324  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 4.2.2

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Uma entrevista é uma técnica de <i>coleta</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Uma técnica de analogia é uma técnica de <i>coleta</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) A arqueologia sistêmica é uma técnica de <i>observação</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) A aprendizagem é uma técnica de <i>observação</i> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

34. Para um sistema de navegação que deve ser utilizado internacionalmente, um stakeholder exige apenas uma voz feminina para a saída de voz. Outro stakeholder considera isso uma forma de discriminação e exige também a inclusão de uma voz masculina. A0720  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 4.3.1

Essa situação é exemplo de qual dos seguintes tipos de conflitos?  
(1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) Conflito de relacionamento	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	A) Conflito de interesses	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Conflito estrutural	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Conflito de valor	<input checked="" type="checkbox"/>

35. Em seu projeto, foi desenvolvido um novo sistema de frenagem para um trem de alta velocidade.

A0721

2 Pontos

Que técnica de validação é mais adequada para esta situação, onde os requisitos do sistema de um componente crítico para a segurança devem ser validados? (1 resposta)

v3.0.1

EO 4.4.3

<input type="checkbox"/>	A) Teste Alfa e Beta	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Protótipo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Walkthrough	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Inspeção	<input checked="" type="checkbox"/>

## 5. Processo e Estrutura de Trabalho

36. Quais os dois principais aspectos abaixo são os mais importantes a considerar na configuração de um processo de RE? (2 respostas)

P3504  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 5.2.1

<input type="checkbox"/>	A) O aspecto de tempo: sequencial vs. iterativo	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) O aspecto de orçamento: apertado X grande	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) O aspecto de propósito: prescritivo X exploratório	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) O aspecto metodológico: baseado na estrutura X baseado no processo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) O aspecto da interação: orientado para a equipe X orientado para o indivíduo	<input type="checkbox"/>

37. Com base numa análise dos fatores de influência, deve ser configurada uma combinação de aspectos do processo. Na prática, algumas combinações específicas de aspectos ocorrem frequentemente.

A3505  
1 Ponto  
v3.0.1

Qual das combinações mencionadas abaixo é NÃO reconhecida como tal? (1 resposta)

EO 5.3.1

<input type="checkbox"/>	A) Processo de RE orientado ao produto (iterativo, explorativo, orientado ao mercado)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Processo de RE orientado para o ser humano (linear, baseado no processo, individual)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Processo de RE participativo (iterativo, explorativo, específico do cliente)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Processo de RE contratual (linear, prescritivo, específico do cliente)	<input type="checkbox"/>



## 6. Práticas de Gerenciamento para Requisitos

38. Quais das seguintes afirmações sobre visões de requisitos são verdadeiras e quais são falsas? K0819  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 6.5.3

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Nem todos os stakeholders precisam ter acesso a todos os requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Os requisitos que pertencem a um conjunto podem ser agrupados para apoiar a revisão.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Os requisitos podem ser ocultados dos stakeholders não autorizados.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Assume-se que várias pessoas podem trabalhar na mesma especificação ao mesmo tempo.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

39. A rastreabilidade dos requisitos possui vários objetivos. A0820  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 6.6.1
- Indique a declaração que NÃO é correta. (1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) A rastreabilidade facilita a análise do impacto.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) A rastreabilidade facilita a verificação da implementação.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) A rastreabilidade facilita a exportação a partir de uma ferramenta de gerenciamento de requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) A rastreabilidade facilita encontrar a origem de um requisito.	<input type="checkbox"/>

40. Informações adicionais sobre requisitos são gerenciadas a partir de atributos. Um exemplo de informação adicional para um requisito é um identificador exclusivo. K0821  
2 Pontos  
v3.0.1  
EO 6.5.2
- Qual das seguintes afirmações sobre o propósito de identificadores exclusivos são verdadeiras e quais são falsas?
- Os identificadores exclusivos são uteis...

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... para estimar o tamanho total de uma especificação.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... para ter uma base inequívoca para a comunicação.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... para estabelecer referências a outros requisitos.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... para estabelecer a rastreabilidade de outros artefatos de desenvolvimento.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

41. Você gerou uma baseline de requisitos e a entregou ao desenvolvimento. Entretanto, os stakeholders apresentaram pedidos de alteração de requisitos desta baseline. P0838  
2 Pontos  
v3.2.1  
EO 6.4.1
- Quais das seguintes respostas representam um correto gerenciamento de mudanças para os requisitos? (2 respostas)

<input type="checkbox"/>	A) As alterações relacionadas aos requisitos que fazem parte da baseline são implementadas por meio da criação de novas versões dos requisitos dentro desta baseline de requisitos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Antes de ajustar os requisitos aos pedidos de mudança, o impacto das mudanças deve ser determinado.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Os pedidos de mudança ocorrem a qualquer momento e serão considerados para desenvolvimento em baseline futura.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) As solicitações de mudança com prazo crítico não são analisadas nem estimadas, mas entregues diretamente ao desenvolvimento.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Se o desenvolvimento para requisitos modificados ainda não começou, a mudança pode ser facilmente processada sem a criação de uma nova baseline.	<input type="checkbox"/>

42. Os atributos são utilizados para gerenciar características adicionais dos requisitos. A prioridade é um exemplo de tal atributo de requisitos. K0802  
2 Ponto
- Quais das seguintes afirmações sobre a razão para a priorização dos requisitos são verdadeiras e quais são falsas? S  
v3.3.0  
EO 6.8.1
- A razão para priorização é ...

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... para decidir quais requisitos devem ser implementados no próximo lançamento.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... para decidir quais requisitos devem ser enfocados primeiro nos testes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... para documentar quanto custaria implementar um requisito.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... para reconhecer quais requisitos podem ser reutilizados.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

43. O gerenciamento de configurações e versão é utilizado para gerenciar requisitos e especificações de requisitos. "Versão" e "baseline" são dois termos frequentemente utilizados neste contexto. A0804  
1 Ponto  
v3.0.1  
EO 6.4.1
- Assinale a melhor descrição de uma baseline. (1 resposta)

<input type="checkbox"/>	A) Uma versão de um requisito	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Uma configuração liberada de um requisito individual	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Uma configuração liberada de requisitos	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Uma versão ainda não liberada de uma especificação de requisitos	<input type="checkbox"/>

## 7. Ferramentas de Suporte

44. Como Engenheiro de Requisitos para uma empresa, você tem que escolher uma ferramenta para apoiar seu processo de Engenharia de Requisitos. Nessa situação, quais das seguintes afirmações são verdadeiras e quais são falsas?
- K0910  
2 Pontos  
v3.3.0  
EO 7.2.1

Verdadeiro	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) A ferramenta tem que suportar os artefatos exigidos no processo de Engenharia de Requisitos aplicado.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) A escolha de uma ferramenta deve ser deixada para os usuários da ferramenta.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) A ferramenta deve ajudar os usuários a configurar seus casos de teste como parte do processo de engenharia de requisitos para dar suporte ao <i>teste shift-left</i> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) A escolha de uma ferramenta é influenciada pela cadeia de ferramentas (p. ex., ferramenta de gerenciamento de configuração) na qual a ferramenta deve ser aplicada.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

45. Qual das tarefas a seguir NÃO é um recurso de uma ferramenta que oferece suporte ao gerenciamento de requisitos no processo de engenharia de requisitos? (1 resposta)
- A0922  
1 Ponto  
v3.3.0  
EO 7.1.2

<input type="checkbox"/>	A) Rastreamento das relações lógicas entre os requisitos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Modelagem de requisitos	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Medição e geração de relatórios do processo de Engenharia de Requisitos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Fornecimento de suporte para a priorização de requisitos	<input type="checkbox"/>